

# Projet : Projection Interactive et Interaction Tangible pour le Jeu Vidéo

Encadrants : Damien Clergeaud, Pierre-Antoine Cinquin, Martin Hachet

Le projet consiste à développer une interface tangible associée à de la projection interactive pour le jeu vidéo. Le jeu devra être développé avec Processing [1] et le framework Papart [2]. Processing est une bibliothèque java et un environnement de développement libre adapté à la création graphique interactive. Papart est un framework développé dans le cadre d'un projet de recherche en IHM au sein de l'équipe Potioc [3] permettant de faire de la projection interactive.

L'objectif du projet est de développer un jeu avec les contraintes suivantes :

- L'espace de jeu est réduit à celui d'un cube manipulable, chaque face représentant un écran de jeu.
- L'interface est projetée sur une de ces faces de tel sorte qu'un seul écran soit visible à la fois.
- L'interaction avec le jeu est possible via la manipulation du cube (translation, rotation) et/ou par le dessin et l'utilisation de pion.

À travers ce projet, nous attendons que les étudiants nous proposent différentes idées de mécaniques de jeu à travers l'interaction tangible proposée et leur développement sous forme de preuve de concept jouable.

Environnement technologique :

- Linux
- Processing
- Vision par ordinateur

Liens :

1. <https://processing.org/>
2. <https://project.inria.fr/papart/fr/>
3. <https://team.inria.fr/potioc/fr/>