

Projet tuteuré

Plongée dans le code et les bugs

Samuel Thibault <samuel.thibault@u-bordeaux.fr>,
Alexis Lahouze <alexis@sysnove.fr>,
Christophe Casseau <christophe.casseau@u-bordeaux.fr>
Cyril Roelandt <cyril.roelandt@aquilenet.fr>

Se plonger dans un code source

En général, inutile de tout lire

- Utiliser grep
- Attention aux traductions
- Modifier pour constater que c'est bien là

Se plonger dans un code source

- Utiliser les tags
- Utiliser son éditeur

Débugguer

Reproduire le bug à coup sûr

- Être bien d'accord sur le comportement obtenu vs. comportement voulu

Méthode directe

- printf
- gdb <https://dept-info.labri.fr/~thibault/gdb>
- débuggage pas à pas, rarement pratique
 - Breakpoints !
 - Watchpoints

Dichotomie

- dans les cas de test
- dans les commits
- dans le code