

## Projet tuteuré

# Plongée dans le code et les bugs

Samuel Thibault <[samuel.thibault@u-bordeaux.fr](mailto:samuel.thibault@u-bordeaux.fr)>,  
Alexis Lahouze <[alexis@sysnove.fr](mailto:alexis@sysnove.fr)>,  
Christophe Casseau <[christophe.casseau@u-bordeaux.fr](mailto:christophe.casseau@u-bordeaux.fr)>  
Cyril Roelandt <[cyril.roelandt@aquilenet.fr](mailto:cyril.roelandt@aquilenet.fr)>

Se plonger dans un code source

En général, inutile de tout lire

- Utiliser grep
- Attention aux traductions
- Modifier pour constater que c'est bien là

# Se plonger dans un code source

- Utiliser les tags
- Utiliser son éditeur

# Débugguer

## Reproduire le bug à coup sûr

- Être bien d'accord sur le comportement obtenu vs. comportement voulu

## Méthode directe

- printf
- gdb <https://dept-info.labri.fr/~thibault/gdb>
- débuggage pas à pas, rarement pratique
  - Breakpoints !
  - Watchpoints

## Dichotomie

- dans les cas de test
- dans les commits
- dans le code