# Conditions

Une condition est une instance (direct ou non) de la classe "condition"

C'est donc un objet avec des créneaux

Une condition est signalée à un traitant éventuel

Le traitant est une fonction (ordinaire ou générique) d'un seul argument, la condition

Le traitant est associé à un type de conditions, et le traitant est appelé seulement si la condition est du bon type

Pour définir des sous classes de la classe "condition" utiliser define–condition et non defclass

Pour créer une instance de la classe "condition", utiliser make–condition et non make–instance

Plusieurs types de conditions existent: arithmetic–error, end–of–file, . . .