Définition: Héritage

Les classes sont organisées dans un graphe sans cycles (héritage multiple) ou dans un arbre (héritage simple)

Un objet est instance de la classe C si et seulement si il est soit l'instance directe de C ou instance d'une classe qui hérite de C (ou équivalent: qui est dérivée de C).

Si un type contient la classe C, il contient aussi toutes les classe dérivées de C.