# Common Lisp est interactif

Common Lisp est presque toujouts implémenté sous la forme de système interactif avec une boucle d'interaction (read–eval–print loop ou REPL).

Une interaction calcule la valeur d'une expression, mais une expression peut aussi avoir des effets de bord.

En particulier un effet de bord peut être de modifier la valeur d'une variable ou de créer une fonction.

Le langage n'a pas la notion de programme principal. Il est néanmoins possible de préciser la fonction à exécuter quand l'application est lancée.

Normalement, on exécute la commande Lisp une seule fois par séance.
En EMI, une séance est un TD ou une demie journée de travail. Sur un ordinateur personnel, une séance peut durer des mois.

Le langage est conçu pour le développement interactif. Les instances d'une classes sont mises à jour quand la définition d'une classe change, par exemple. Il faut écrire les applications pour faciliter l'interactivité aussi. Souvent cela nécessite la programmation sans effets de bord.