catch/throw

catch est utilisé pour établir une étiquette à utiliser par throw

l'étiquette peut être n'importe quel objet (mais c'est souvent un symbole constant)

puis une suite de formes est évaluée, comme avec progn

si pendant l'évaluation des formes, il y a un throw à l'étiquette,
alors l'évaluation est abandonnée et catch renvoie les valeurs envoyées par throw

```
* (defun f (x)
    (throw 'hello 345))

F
* (defun g (a)
    (catch 'hello
      (print 'hi)
      (f a)
      (print 'bonjour)))

G
```

```
* (g 234)

A
345
*
```