Programmation orientée objets avec CLOS
Définition: Méthode

Une méthode est une implémentation partielle d'une opération.

L'implémentation est partielle, car la méthode l'implémente uniquement pour des arguments instances de certaines classes.

Pour que l'opération soit complète, il faut que les méthodes couvrent l'ensemble des classes des types des arguments.

Les méthodes d'une opération peuvent être physiquement réparties.

Toutes les méthodes d'une seule opération ont le même nom.