Classe

Une classe est utilisée pour décrire les détails d'implémentation d'objets, tels que le nombre et les noms des champs (ou créneaux).

Un type est typiquement constitué par un ensemble de classe qui peuvent être relatées par l'héritage (mais qui ne le sont pas forcement)

Un objet est l'instance directe d'exactement une classe. C'est la classe de l'objet.

Remarque: on peut donc parler de la classe d'un objet mais pas du type d'une objet