Introduction à la programmation orientée objets

La programmation orientée objets à été conçue pour résoudre certains problèmes de modularitè et de réutilisabilité dus à l'utilisation de langages traditionnels (comme le C) pour l'écriture d'applications.

Par conséquent, l'utilité de la programmation orientée objets est difficile à comprendre pour des programmeurs non expérimentés.

Pour éviter l'influence de la terminologie d'un langage particulier, nous allons commencer par une discussion générale des notions de la conception et de la programmation orientées objets.

Puis, nos montrerons la correspondance entre ces notions et l'utilisation de CLOS pour la programmation orientée objets.