Nombres: Entiers

Précision arbitraire (bignums)

Opérations logiques sur les entiers: vecteurs infinis de bits ayant soit un nombre fini de "1", soit un nombre fini de "0".

```
logior, logxor, logand, logeqv, lognand, lognor, logandc1
logandc2, logorc1, logorc2, boole, lognot, logtest, logbitp
ash, logcount
```

Les fixnums sont possible à représenter dans le pointeur

La manipulation de "bytes" d'un nombre de bits arbitraire

Avec les declarations, possible de représenter de façon compacte (par exemple dans les tableaux)

En particulier des tableaux de bits