Modularité

Il n'y a pas de classes, mais on peut obtenir la séparation entre l'interface et l'implémentation d'un type abstrait

Une instance d'une classe est remplacée par un pointeur sur une structure contenant les détails de l'implémentation

L'interface est une collection de fonctions dont l'un des paramètres (souvent le premier) est un tel pointeur

Les fonctions de l'interface sont déclarées (et non définies) dans un fichier d'inclusion (extension .h)

Les autres fonctions sont définies dans le .c avec le mot clé "static" afin de les cacher de l'extérieur

Pour les conteneurs on peut utiliser le pointeur générique (void *) pour les éléments

Les champs de la structure font partie de l'implémentation. Il faut donc déclarer la structure dans le fichier d'implémentation (extension .c)