Première partie: programmation impérative (en langage C)

But: Comment faire si vous avez le malheur d'avoir besoin d'écrire une application en langage C

Réponse: Utiliser au maximum le langage:

- Récursivité
- Pointeurs
- Expression conditionnelle
- Pré-processeur
- Vérification de types

Utiliser au maximum les outils:

- Emacs (C-mode, tags, interface make, interface RCS)
- Compilateur (beacoup d'options)
- Debugger (gdb, ddd)

Utiliser des bibliothèques:

- Gestion automatique de la mémoire (gc de Hans Boehm)
- Exceptions (de Braquelaire)