Objectifs et contenu

Objectif: Maîtriser un certain nombre de méthodes et techniques de programmation.

Contenu: Programmation impérative (4 semaines)

- Langage C
- Gestion manuelle de la mémoire
- Pointeurs
- Implémentation de structures classiques (pile, file)
- Maintenabilité, réutilisabilité, modularité

Programmation symbolique (8 semaines)

- Langage Common Lisp
- Types: symbole, liste, ...
- Fonctions de base
- Récursivité
- Macros
- Exceptions
- Programmation par objets avec CLOS