Situations exceptionnelles

Il y en a trois types:

Les échecs

Ce sont des situations dues aux défauts de programmation.

L'épuisement de ressources

C'est quand il n'y a plus de mémoire ou quand le disque est plein.

Les autres

Ce sont des situations normales, prévues par le programmeur, mais dont le traitement nécessite une structure de contôle particulière