Comparaison avec Java (et C++, Smalltalk, Eiffel, etc)
Typage statique

Ces langages sont statiquement typés, ce qui veut dire que l'utilisateur est obligé de déclarer la classe des variables et des arguments à une fonction ou procédure.

Par conséquent, un type abstrait doit aussi être une classe.

On introduit donc souvent une classe racine (parfois sans instances) dont le nom est le nom du type abstrait