Booléens

Constantes: nil, t

nil = ()

n'importe quel objet sauf nil est considéré équivalent à t pour les tests

nil et t sont des symboles

la valeur de la variable nil est le symbole nil

la valeur de la variable t est le symbole t

```
* (if nil 2 3)

3
* (if 0 2 3)

2
* (< 2 4 7 123)

T
*
```