

Génie Logiciel : TP 4

Modularité

Exercice 4.1

Écrire un module générique (capable de traiter n'importe quel type de données) pour gérer une *pile*.

Rappel : Une pile est un type abstrait qui admet les opérations suivantes :

- Empiler un objet,
- Dépiler un objet,
- Tester si la pile est vide.

Veiller à ce que l'interface et l'implémentation soient bien séparées dans deux fichiers différents.

Exercice 4.2

Se servir du module de l'exercice précédent pour écrire un programme qui renverse les mots de chaque ligne du flot `stdin`.

Écrire un Makefile pour compiler l'ensemble (module pile et application).