

## Génie Logiciel : TP 4

### Modularité

#### **Exercice 4.1**

Écrire un module générique (capable de traiter n'importe quel type de données) pour gérer une *pile*.

Rappel : Une pile est un type abstrait qui admet les opérations suivantes :

- Empiler un objet,
- Dépiler un objet,
- Tester si la pile est vide.

Veiller à ce que l'interface et l'implémentation soient bien séparées dans deux fichiers différents.

#### **Exercice 4.2**

Se servir du module de l'exercice précédent pour écrire un programme qui renverse les mots de chaque ligne du flux `stdin`.

Écrire un Makefile pour compiler l'ensemble (module pile et application).