# Entrées/Sorties

**L’ordinateur doit pourvoir communiquer avec des unités externes (disque, clavier, écran, . . .)**

**Les unités sont banchées sur le bus d’adresses et le bus de données**

**Elles se comportent de la même façon que la mémoire principale**

**De cette manière, on peut utiliser l’instruction st pour la sortie, et l’instruction ld pour l’entrée de données**