Protocole d'appel de sous programmes

Un protocole d'appel est un ensemble de règles précises pour déterminer le partage de responsabilités entre un sous programme appelant et un sous programme appelé.

Exemple de protocole d'appel (plusieurs implémentations du langage C):

Appelant	Appelé
calculer argument n dans R1	
empiler R1	
...	
calculer argument 1 dans R1	
empiler R1	
jsr appelé	
	calcul éventuel de valeur dans R0
	ret
dépiler les n arguments	

t