Entrées/Sorties

L'ordinateur doit pourvoir communiquer avec des unités externes (disque, clavier, écran, . . .)

Les unités sont banchées sur le bus d'adresses et le bus de données

Elles se comportent de la même façon que la mémoire principale

De cette manière, on peut utiliser l'instruction st pour la sortie, et l'instruction ld pour l'entrée de données