# Synchronisation avec l'instruction swap

**Une adresse A en mémoire sera 1 si une ressource est utilisée, 0 sinon**

**Pour reserver la ressource, un processeur P fait:**

1. **Mettre 1 dans un registre R**
2. **SWAP A et R**
3. **Si R contient 1 alors répéter à partir de 2**
4. **Quand on arrive ici, on peut utiliser la ressource en exclusivité**

**Pour libérer la ressource, il suffit de mettre 0 dans A**