# Cache, chargement de blocs

Quand un bloc est référencé pour la première fois, le microprogramme le charge en mémoire cache

Si le bloc est référencé de nouveau, le cache est capable de satisfaire la référence sans accès à la mémoire principale

Quand le cache est plein, il faut choisir un bloc à supprimer

Le choix du bloc à supprimer est déterminé par le type de cache et par l'algorithme utilisé

L'argorithme utilisé est souvent une version de LRU (least recently used, moins récemment utilisé), mais il y en a d'autres (random, ...)

Il reste donc la différence entre différentes types de cache. On utilise le mot "associativité" pour décrire cette différence