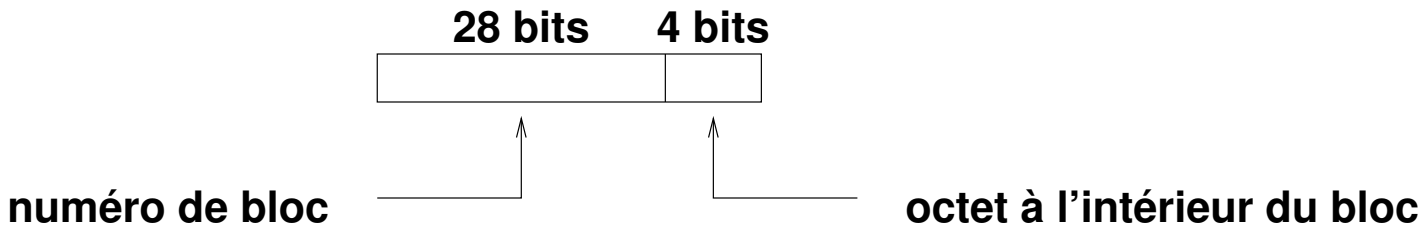
Cache, idée de base

L'idée de base est donc de copier un intervalle de code ou de données de la mémoire lente à la mémoire rapide pour un accès plus rapide plus tard

Cet intervalle est souvent de taille 16 octets (actuellement). Nous appelons un tel intervalle un "bloc" de mémoire

Une adresse est donc conceptuellement constituée par deux parties, le numéro de bloc, et l'octet à l'intérieur du bloc (si les adresses de la machine corréspondent à des octets).

Exemple (adresses de 32 bits):