Influence du cache sur la programmation

C’est une bonne idée d’aligner le code et les données sur les lignes de cache

Un sous programme et un tableau devrait donc commencer sur une adresse multiple de la taille d’un bloc

Le compilateur s’occupe du code et malloc s’occupe des données

Le compilateur s’occupe également des données statiques

Il faut éviter des boucles et des tableaux dont la taille dépasse celle du cache (pour un cache associatif, c’est la seule considération)

Pour un cache direct, il faut éviter une distance entre appelant et appelé multiple de la taille du cache, ainsi que la manipulation simultanée de données à distance multiple de la taille du cache

Ces considération influencent rarement la programmation d’applications, mais souvent la programmation système (compilateurs, gestionnaires de la mémoire, ...)