Registres

Un registre est un circuit séquentiel avec n+1 entrées (sans compter l'horloge) et n sorties.

Voici la table d'état d'un registre à 4 bits:

ld	x3	x2	x1	x0	y3	y2	y1	y0	y3'	y2'	y1'	y0'
0	-	-	-	-	c3	c2	c1	c0	c3	c2	c1	c0
1	c3	c2	c1	c0	-	-	-	-	c3	c2	c1	c0

Si ld (pour load) est 0, alors le registre préserve son contenu

Si ld est 1, alors le contenu est déterminé par les entrées