Mémoire Cache

Il y a souvent 3 couches : disque, mémoire principale, et mémoire cache

L'objectif est de faire croire que la mémoire entière est de la taille de celle que est plus grande, et du coût de celle qui est le moins chère

La rasion que cela marche souvent est le principe de localité :

> Une suite d'accès à la mémoire n'est pas distribuée de façon aléatoire. Les adresses des accès sont regroupées en un petit nombre de groupes. Les adresses d'un groupes font référence à un petit intervalle en mémoire

Raison du principe :

> Code séquentiel plus boucles de petite taille
>
> Données organisées en tableaux et structures