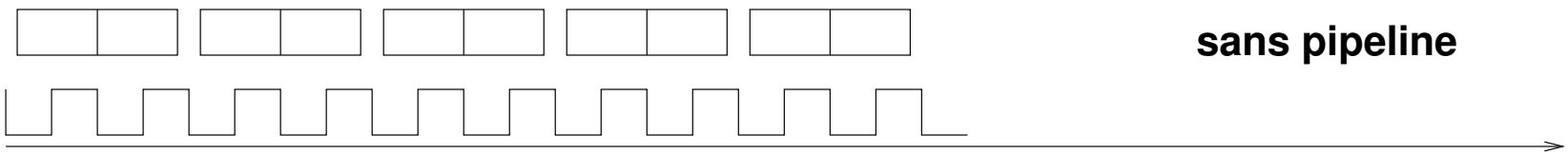
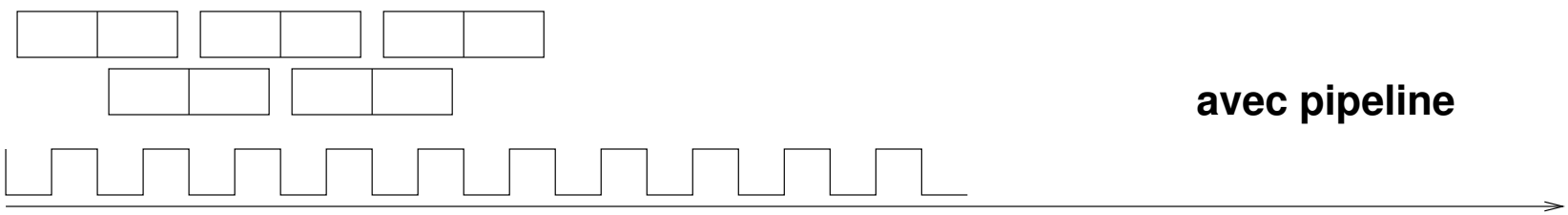
Pipeline

C'est une façon d'augmenter le nombre d'instructions exécutées par unité de temps sans diminuer le temps d'exécution des instructions

Il faut donc exécuter plusieurs instructions en parallèle

Exemple, dans notre architecture, les instructions arithmétiques n'utilisent pas les bus. On peut alors charger l'instruction suivante en même temps