Optimisations

L'exécution d'une instruction peut commencer avant que l'exécution de l'instruction précédente ne soit terminée (pipeline)

Exécution d'une instruction simple en un cycle d'horloge

Plusieurs unité d'exécution d'instructions permettant à plusieurs instructions d'exécuter en parallèle

Unité flottante séparée permettant l'exécution d'une opération flottante et d'une autre opération en même temps

Opérations sur les flottants très rapides (addition en < 3 cycles, multiplication en < 5 cycles)

Prédiction de branchements (= sauts) permettant l'exécution d'une instruction jump en un cycle d'horloge

Prédiction de l'adresse de retour de l'instruction ret par une pile interne