

PROGRAMMATION LINEAIRE

(sujet des prochaines 5 semaines)

Maximiser (ou minimiser) une valeur qui dépend de plusieurs variables étant donné des contraintes sur ces variables

Quelques exemples:

- stocks+entrepôts : il faut avoir assez de chaque produit pour pouvoir satisfaire aux demandes prévisibles; les entrepôts ont une capacité finie; on veut minimiser le coût.
- produits+matières de base : chaque produit nécessite certaines quantités des plusieurs matières de base; on ne peut pas en utiliser plus que l'on a; on veut maximiser le profit.

- réseaux : le flux dans chaque arête ne peut pas être supérieur à sa capacité; ce qui arrive à un noeud doit en partir; on veut minimiser le coût d'un ensemble de flux qui effectue les transferts souhaités.
- Trouver les stratégies mixtes qui donnent un équilibre dans un jeu (les supports étant donnés)

Définition générale

Un ensemble de variables: x_1, x_2, \dots, x_n

Une fonction objective linéaire à maximiser (ou minimiser):

$$z = \sum_{j=1}^n c_j x_j$$

Un ensemble de contraintes linéaires: $l_1 \leq l_2$, $l_1 = l_2$, $l_1 \geq l_2$ (chaque l_i étant une combinaison linéaire des variables comme z) il suffit de considérer des contraintes du premier type avec l_2 une constante: $\sum A_{i,j} x_j \leq b_i$

(Chaque i donne une contrainte; par convention $1 \leq i \leq m$

on écrit aussi *maximiser* \mathbf{cx} avec $\mathbf{Ax} \leq \mathbf{b}$

chaque contrainte correspond à une ligne de la matrice \mathbf{A})

Forme canonique

- Chaque variable est astreinte à être supérieure ou égale à 0
- Une restriction qui ne change rien quant à la difficulté du problème
- Mais souvent utile

Quelques définitions et cas spéciaux

- **solution réalisable**; un ensemble de valeurs des variables vérifiant toutes les contraintes
- **problème faisable**; un problème qui possède au moins une solution réalisable
- problèmes sans borne finie sur la fonction objective: c'est-à-dire le maximum de la fonction objective (sur les solutions réalisables) n'existe pas.
- problème possédant plusieurs solutions optimales; (plusieurs ensembles de valeurs des variables donnant la même valeur optimale de la fonction objective).

Exemple de solution sans borne

$$-4x_1 + 1x_2 \leq -10$$

$$1x_1 - 2x_2 \leq -30$$

maximiser $z = 5x_1 - 2x_2$

parmi les solutions sont: $(10, 20)$, $(100, 200)$, $(1000, 2000)$... avec valeurs de z : 10, 100, 1000 et ainsi de suite.

Exemple de plusieurs solutions optimales

$$1x_1 + 1x_2 \leq 10$$

$$2x_1 + 3x_2 \leq 24$$

$$1x_1 + 5x_2 \leq 18$$

maximiser $z = 3x_1 + 3x_2$

parmi les solutions sont: $(10, 0)$, $(8, 2)$ avec valeur de z : 30.

S'il existe 2 solutions optimales, il en existe un nombre infini:

par exemple $(9, 1)$, $(9.5, 0.5)$

Exemple sans aucune solution réalisable

$$1x_1 + 1x_2 \leq 20$$

$$-1x_1 - 3x_2 \leq -50$$

$$-1x_1 + 1x_2 \leq 5$$

(En effet, on voit que la somme des deux dernières contraintes divisée par 2 est $-x_1 - x_2 \leq -22.5$ en contradiction avec la première.

Interprétation géométrique

- Les valeurs des n variables sont interprétées comme coordonnées d'un point en n dimensions
- Chaque contrainte définit un hyperplan dans cet espace tel que chaque solution réalisable doit être à la même coté (ou sur) l'hyperplan
- polytope (+intérieur) de solutions réalisables (peut-être de dimension inférieure à n);
- convexité: La ligne droite reliant deux solutions réalisables consiste en d'autres solutions réalisables
- si le polytope est fini, la fonction objective est bornée

Solutions de base

Une solution donnée par **la** solution de n des équations correspondant aux contraintes (c'est-à-dire les équations obtenues en remplaçant \leq par $=$)

(à noter que si les n équations ne sont pas indépendantes **la** solution n'existe pas et elles ne donnent pas de solution de base)

Un sommet du polytope

théorème : si la fonction objective est bornée, elle prend sa valeur optimale à une solution de base

Donc un algorithme possible:
calculer chaque solution de base;
vérifier qu'elle est réalisable;
si oui calculer la fonction objective;
prendre le maximum des valeurs calculées.

Mais ca serait très très lent ...

Limitations sur ce qu'on peut exprimer en PL (forme standard et canonique):

Il existe des types de contraintes réelles qu'on ne peut pas exprimer (directement) par des contraintes linéaires.

- impossible de contraindre les variables à des valeurs entières;
la “programmation linéaire en nombres entiers” a ses propres méthodes
- contraintes non-linéaires: impossible! (p.ex $x_1 \geq 5$ **ou** $x_2 \geq 10$, $x_1 * x_2 \leq 20$...)
Un prix qui change selon la quantité achetée?

- Réduction au delà d'un seuil donné (rabais pour grosse commande): impossible à traiter...
- Hausse au delà d'un seuil donné (doit changer à un autre fournisseur): traiter avec une variable pour la quantité achetée à chaque prix?
- contraintes avec $<$ ou $>$ (donc interdisant l'égalité): cas peu probable pour les problèmes réels.

Les problèmes qui ne sont pas en forme standard canonique (variables négatives, contraintes \geq ou $=$) sont facilement reformulés.