

Algorithmique 1 : Devoir Surveillé 3

Arbres

Durée : 40mn
Sans documents

Exercice 3.1 Arbres Binaires

Un arbre binaire parfait est un arbre binaire complet dans lequel toutes les feuilles sont à la même hauteur.

1. Donner deux exemples et deux contre-exemples d'arbres binaires parfaits.
2. Écrire une fonction qui renvoie **vrai** si un arbre binaire passé en paramètre est un arbre binaire parfait et **faux** sinon.

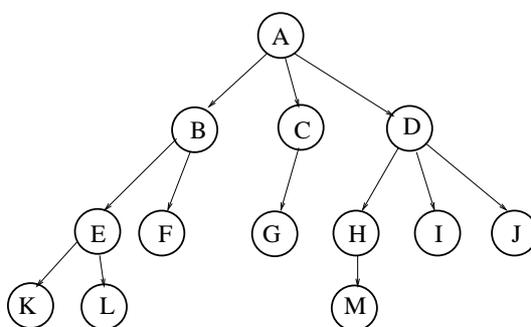


FIG. 1 – Arbre planaire

Exercice 3.2 Arbres Planaires

1. Soit l'arbre planaire A_{pl} illustré sur la figure 1.
 - Donner la suite des sommets lors d'un parcours postfixe de A_{pl} .
 - Soit l'implémentation du type `sommetArbrePlanaire` dans le type `arbreBinaire`.
 - Dessiner la représentation de A_{pl} dans le type `arbreBinaire`.
 - Donner l'implémentation des primitives `ajouterFils` et `pere` du type `sommetArbrePlanaire` dans le type `arbreBinaire`.
2. Écrire une fonction itérative de parcours préfixe d'un arbre de type `sommetArbrePlanaire`.

ANNEXE A Type abstrait *arbreBinaire*

```

arbreBinaire= curseur;
sommet= curseur;
fonction creerArbreBinaire(val Racine:objet):sommet;
fonction detruireArbreBinaire(ref S:sommet):vide;
fonction getValeur(val S:sommet):objet;
fonction filsGauche(val S:sommet):sommet;
fonction filsDroit(val S:sommet):sommet;
  
```

```

fonction pere(val S:sommet):sommet;
fonction setValeur(ref S:sommet, val x:objet):vide;
fonction ajouterFilsGauche(ref S:sommet, val x:objet):vide;
fonction ajouterFilsDroit(ref S:sommet, x:objet):vide;
fonction supprimerFilsGauche(ref S:sommet):vide;
fonction supprimerFilsDroit(ref S:sommet):vide;
fonction detruireSommet(ref S:sommet):vide;

```

ANNEXE B Implémentation du type abstrait *arbreBinaire*

```

cellule=structure
    info:objet;
    gauche: sommet;
    droit: sommet;
    pere: sommet;
finstructure
sommet= ^cellule;
arbreBinaire= sommet;

```

ANNEXE C Type abstrait *sommetArbrePlanaire*

```

sommetArbrePlanaire= curseur;
fonction creerArbrePlanaire(val Racine:objet):sommetArbrePlanaire;
fonction detruireArbrePlanaire(ref S:sommetArbrePlanaire):vide;
fonction getValeur(val S:sommetArbreBinaire):objet;
fonction premierFils(val S:sommetArbreBinaire):sommetArbreBinaire;
fonction frere(val S:sommetArbreBinaire):sommetArbreBinaire;
fonction pere(val S:sommetArbreBinaire):sommetArbreBinaire;
fonction setValeur(ref S:sommetArbrePlanaire, val x:objet):vide;
fonction ajouterFils(ref S:sommetArbrePlanaire, val x:objet):vide;
fonction supprimerSommet(ref S:sommetArbrePlanaire):vide;

```

ANNEXE D Implémentation du type abstrait par fils gauche-frère droit *sommetArbrePlanaire*

```

cellule= structure
    info: objet;
    premierFils: sommet
    frere: sommet;
    pere: sommet
finstructure
sommet= ^cellule;
sommetArbrePlanaire= sommet;

```