

# Manuel d'installation Projet Eye Tracker

15 février 2017

Ce document est un guide pour déployer notre projet : Analyse d'apprentissage d'une langue à l'aide d'un Eye Tracker.

Avant d'installer notre projet, soyez sûr d'avoir :

- Un ordinateur sous Windows 7 ou plus récent (64 bits)
- Un Eye Tracker Tobii de la gamme EyeX
- Les pilotes Tobii EyeX <sup>1</sup> (Disponible uniquement sous Windows)
- NodeJs <sup>2</sup> installé
- Python 2.7 <sup>3</sup> (la 3.0 n'est pas supportée)
- Un logiciel pour faire tourner un serveur php et une base de données en local (exemple : xampp <sup>4</sup>) ou un serveur distant

Dans l'archive fournie, vous trouverez :

- Un dossier "Serveur\_NodeJS" : qui contient ce qui devra être exécuté en local avec NodeJS
- Un dossier "Site\_web" : qui contient ce qui devra être installé sur le serveur
  - Un fichier "base.sql" : la base de données à importer (dans phpmyadmin par exemple)
  - Un dossier "Site" : tout le site, à copier sur votre serveur

Vous aurez certainement aussi besoin d'installer les extensions NodeJs (npm install <paquet>) suivantes :

- gazejs
- socket.io
- express
- node-gyp <sup>5</sup>

De plus, pour pouvoir vous connecter à votre base de données, vous devrez modifier la variable \$GLOBALS['db'] dans le fichier "db.php"

```
1 $GLOBALS['db'] = new PDO(
2     'mysql:host=<HOST>;dbname=<DB_NAME>',
3     '<USERNAME>',
4     '<PASSWORD>'
5 );
```

Note : Nous essayerons de proposer pour la release finale le module de communication avec l'eye tracker sous forme d'un simple exécutable. Nos tentatives jusqu'à présent ont été infructueuses, mais nous cherchons encore.

---

1. [tobiigaming.com/getstarted](http://tobiigaming.com/getstarted)  
2. [nodejs.org/en](http://nodejs.org/en)  
3. [www.python.org/downloads](http://www.python.org/downloads)  
4. [www.apachefriends.org](http://www.apachefriends.org)  
5. Installation : [github.com/nodejs/node-gyp](https://github.com/nodejs/node-gyp)