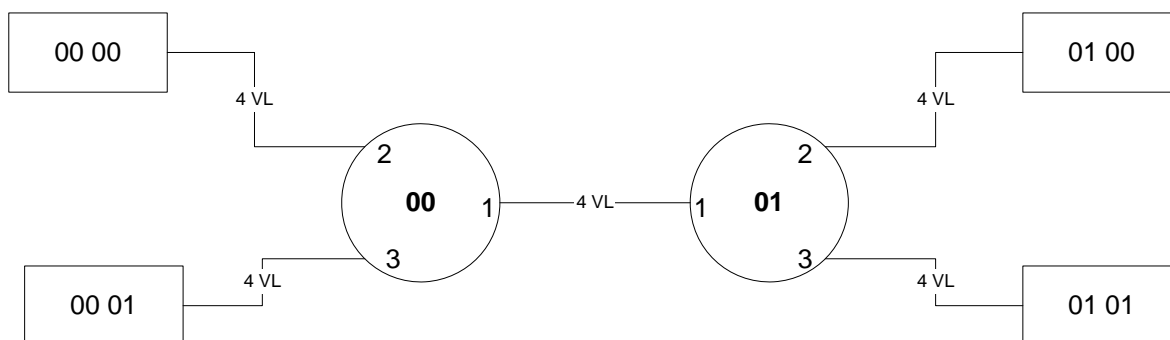


Exercice : Création d'une table de commutation (Exemple du réseau X25)

L'objectif de l'exercice est de déterminer la table des circuits virtuels de chaque commutateur X25 lorsque des événements, tels que l'ouverture ou la fermeture de circuits virtuels, se réalisent.

X.25 est un protocole de communication normalisé par commutation de paquets. X25 est encore utilisé dans des réseaux tels que le réseau de la navigation aérienne et dans beaucoup d'établissements bancaires pour gérer leurs terminaux de paiement.



Chaque commutateur comporte 3 lignes numérotées de 1 à 3.

- Règles d'attribution des voies logiques du commutateur 00: sur toutes les lignes, les paquets d'appel sont émis sur la voie logique disponible de plus petit numéro.

- Règles d'attribution des voies logiques du commutateur 01: sur les lignes 2 et 3, les paquets d'appel sont émis sur la voie logique disponible de plus petit numéro. Sur la ligne 1, les paquets d'appel sont émis sur la voie logique disponible de plus grand numéro.

- Règles d'attribution des voies logiques pour les terminaux : lors d'un appel sortant d'un terminal, il utilise toujours la voie logique disponible de plus grand numéro.

Les événements (Evt.) à prendre en compte sont les suivants:

1/ appel de 00 00 vers 01 01 (la table de commutation est déjà construite)

2/ appel de 00 01 vers 00 00

3/ appel de 01 01 vers 00 00

4/ libération de 00 00 vers 00 01

5/ appel de 00 01 vers 00 00

Compléter les tableaux suivants en indiquant dans chaque colonne l'état des tables de routage après chaque événement indiqué ci-dessus, sur le modèle de la première colonne.

Commutateur 00

Ligne et voie logique	Evt. N°1	Evt. N°2	Evt. N°3	Evt. N°4	Evt. N°5
1 VL1	2VL4				
VL2					
VL3					
VL4					
2 VL1					
VL2					
VL3					
VL4	1VL1				
3 VL1					
VL2					
VL3					
VL4					

Commutateur 01

Ligne et voie logique	Evt. N°1	Evt. N°2	Evt. N°3	Evt. N°4	Evt. N°5
1 VL1	3VL1				
VL2					
VL3					
VL4					
2 VL1					
VL2					
VL3					
VL4					
3 VL1	1VL1				
VL2					
VL3					
VL4					