

Unix (2)

1 Alias

Il est possible de définir des **alias** sous Unix permettant de personnaliser vos appels de commandes les plus utilisées. Les commandes à utiliser ici sont **alias** et **unalias**. Lancer **man alias**.

1.1 EXERCICE Afficher la liste des alias définis dans le shell courant.

1.2 EXERCICE Définir un alias **date** sur la commande **ls**.

1.3 EXERCICE Détruire l'alias précédent et rappeler la commande **date** afin d'en vérifier son bon fonctionnement.

1.4 EXERCICE Ouvrir le fichier **.bashrc** se trouvant dans votre répertoire d'accueil. Rajouter les alias suivants à l'intérieur de ce fichier, à la suite des alias déjà existant :

```
alias rm='rm -i'  
alias ll='ls -la'
```

2 Substitution de chemin

2.1 EXERCICE Essayer **echo ~**. Comment peut-on faire afficher le caractère **~**? Commenter rapidement le mécanisme de **quotation** au moyen du caractère ****.

Les caractères suivants ont une signification particulière pour bash : ;, &, (,), !, <, >, *, ?, [,], ~, +, -, @, " , ., ' , \, !, \$.

Pour utiliser ces caractères dans des noms de fichiers ou des répertoires :

- mettre le caractère **** devant un caractère particulier ou
- entourer tout le nom par ' et ' (le caractère ' lui-même ne doit pas apparaître dans le nom).

2.2 EXERCICE Essayer successivement :

```
$ touch '*'  
$ ls  
$ rm \*  
$ ls
```

2.3 EXERCICE Essayer les commandes suivantes :

```
$ cd ~/staroffice6.0  
$ echo *.html  
$ cd ..  
$ echo staroffice6.0/*.*  
$ echo */*  
$ echo */*a*
```

Le caractère spécial ***** remplace n'importe quelle suite de caractères dans le chemin.

IMPORTANT : le résultat de la substitution peut être une liste de mots. Dans les deux cas suivants :

```
echo /*  
ls -F /*
```

c'est *bash* qui construit la liste des chemins.

3 Création et suppression de répertoires

3.1 EXERCICE Créer un répertoire **tmp** et un répertoire **Projets** dans son répertoire d'accueil. Plusieurs possibilités, par exemple :

```
$ mkdir ~/tmp  
$ cd  
$ mkdir Projets
```

Si le chemin est celui d'un fichier (ou répertoire) déjà présent, cela provoque une erreur : le nom de base doit être nouveau dans le répertoire de référence.

```
$ mkdir eclair  
$ ls -F  
$ cd eclair  
$ rmdir ../eclair  
$ cd ..  
$ rmdir eclair  
$ ls -F
```

3.2 EXERCICE Essayer **rmdir ~** et commenter le résultat obtenu.

4 Manipulation de fichiers

4.1 Copies

4.1 EXERCICE Que font les commandes :

```
$ cd staroffice6.0  
$ cp README.html LICENCE.html ~/tmp  
$ cp *.html ~/tmp  
$ cd ~/tmp; cp ~/staroffice6.0/* .
```

Y a-t-il une différence du point de vue de **cp** entre les deux premières commandes ?

4.2 EXERCICE Enchaîner et commenter, en redessinant l'arborescence à chaque étape, la suite de commandes :

```
$ cd tmp  
$ cp ../staroffice6.0/README.html README.cp  
$ cp README.cp README.html  
$ cp README.html ../staroffice6.0  
$ cd ../staroffice6.0  
$ cp *html ../tmp
```

4.2 Suppressions

4.3 EXERCICE Essayer la suite de commandes :

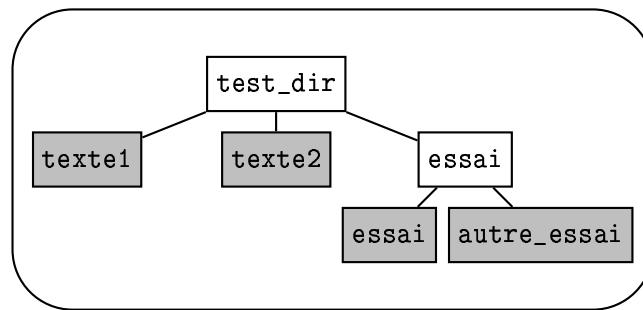
```
$ rm ~/tmp/README.html  
$ cd ~/tmp  
$ rm * # attention danger!
```

Pour la suppression interactive essayer : **rm -i <fichier> ...** (répondre **y** pour confirmer la suppression et **n** pour infirmer).

4.3 Déplacements et renommages

```
$ cd ~/staroffice6.0
$ mv README.html README.HTML
$ ls -F
$ mv README.HTML ../README.html
$ ls -F
$ ls -F ..
$ mv ../README.html .
$ ls -F ..
$ ls -F
$ mv *.html /tmp
$ ls -F
$ mv /tmp/*.html .
```

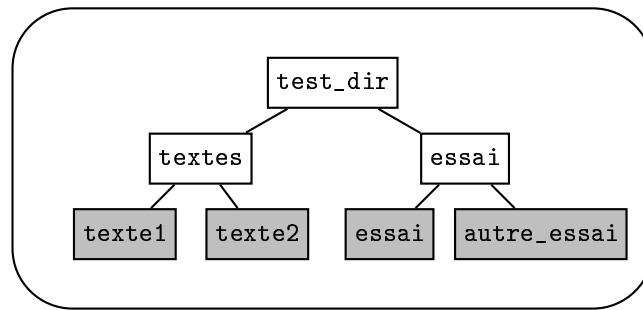
4.4 EXERCICE Créer à partir de son répertoire d'accueil l'arborescence



Les cases blanches sont des répertoires, tandis que les cases grisées sont des fichiers texte à créer.
La marche à suivre pour cette exercice est la suivante :

- créer les répertoires ;
- lancer emacs à partir du répertoire d'accueil ;
- éditer les fichiers et les sauvegarder.

4.5 EXERCICE Se placer dans le répertoire **test_dir**, et se ramener en deux commandes à :



4.6 EXERCICE Depuis **test_dir** essayer **cp essayier cp essayier textes** ; commenter le résultat. Que fait dans ce même cas **cp * ?** Essayer avec l'option **-R**. Commenter les erreurs possibles lors de l'exercice précédent :

```
$ mv t* textes
$ cp t* textes
```

4.4 Liens

4.7 EXERCICE Dans un répertoire vide, essayer le commandes suivantes :

```
$ touch fichier  
$ ln fichier hardlink  
$ ln -s fichier symlink  
$ ls -F  
$ rm fichier  
$ ls -l  
$ more hardlink  
$ more symlink
```

5 Protections

5.1 EXERCICE Donner des exemples de droit d'accès en lecture et écriture dans un répertoire.

5.2 EXERCICE Essayer `ls -l`; commenter l'affichage.

5.3 EXERCICE Regarder les différents accès de ses fichiers.

5.4 EXERCICE Enlever l'accès en lecture pour l'utilisateur et essayer de lire au moyen de `cat`. Vérifier qu'un autre utilisateur peut encore le lire (utiliser le fichier de son voisin). Réveiller `emacs` (**de quelle façon ?**) et charger le fichier protégé en lecture. Stopper `emacs` et remettre l'accès en lecture. Tenter de lire le contenu du fichier au moyen de `cat`

5.5 EXERCICE Enlever l'accès en écriture pour l'utilisateur, puis réveiller `emacs` et tenter de modifier le fichier : `emacs` a placé ce buffer en mode `read only` repérable par `-%%-` en début de ligne de mode. Ce mode est désactivable au moyen de la commande `toggle-read-only` liée à la clé `C-x C-q`. Désactiver ce mode, modifier le fichier et tenter de sauver. Stopper `emacs`, redonner l'accès en écriture et recommencer.

5.6 EXERCICE Essayer ces manipulations sur un fichier d'un autre utilisateur.

5.7 EXERCICE Expérimenter les modes d'accès d'un répertoire au moyen de `chmod`, `ls`, `cp` et `rm`. Vérifier que l'on peut avoir le droit de détruire un fichier sans avoir le droit de le lire. Dans quel cas peut-on détruire un fichier qui ne nous appartient pas ?

5.8 EXERCICE Pourquoi `ls -l` ne permet pas de lister le mode d'accès du répertoire courant (rechercher au moyen de `man` la façon de faire).

6 Visite de l'arborescence

6.1 EXERCICE Présenter les principaux répertoires du système Unix.

- `cd / ; ls -l` (on ignore les liens symboliques)
- observer les droits d'accès
- visiter `/bin`; commenter `cp`, `mv`, `chmod`, ...
- visiter `/lib`; commenter `libc.a`, `libm.a`, ...
- rôle de `/tmp`, `/dev`, `/dev/null`
- visiter et commenter `usr`, en particulier `include`, `man` et, `bin` (`gcc`, `java`, `javac`).

6.2 EXERCICE Essayer la commande `find /lib -name *.a -print`.

6.3 EXERCICE Utiliser l'option `-type` de `find` pour lister les répertoires au dessous de `/dev`.

6.4 EXERCICE Trouver des fichiers chez vous modifiés depuis hier.

6.5 EXERCICE Trouver chez vous les fichiers modifiés il y a plus de deux jours mais moins de 10 jours.