

Unix (1)

1 Description et utilisation de commandes Unix

1.1 EXERCICE Essayer les commandes suivantes `who`, `tty`, `date`, `cal`, `echo`, `banner`. Commentez leur fonctionnement.

1.2 EXERCICE Essayer `man banner`, `man cal`, `man tty`. Essayez d'obtenir de l'aide en ligne sur le manuel ?

1.3 EXERCICE Rechercher une commande qui efface le contenu de la fenêtre `terminal`. Utiliser la commande `apropos` avec des mots-clés (*e.g.* `screen`, `terminal`).

1.4 EXERCICE Utilisez l'aide hypertextuelle en ligne via la commande `info`.

2 L'interprète de commandes

2.1 EXERCICE Essayer les commandes d'édition de ligne.

- faire afficher le calendrier de l'année courante ;
- utiliser l'historique et l'édition de ligne pour afficher successivement les calendriers des mois de janvier, de décembre, et de février de l'année courante. Essayer la recherche avec `C-r`.

3 Visite de l'arborescence utilisateur

3.1 EXERCICE Essayer

```
$ ls
$ pwd
$ cd ..
$ pwd
$ ls
```

3.2 EXERCICE Essayer les séquences suivantes

```
$ ls u C-i
$ cd u C-i
$ ls
$ pwd
```

3.3 EXERCICE Sélectionner un texte dans une fenêtre `terminal` pour ensuite le coller dans une autre fenêtre `terminal`. Vérifier la possibilité de faire la même opération de copier-coller entre du texte contenu dans votre navigateur web et une fenêtre `terminal`.

3.4 EXERCICE Exécuter la suite de commandes :

```
$ cd
$ cd Desktop/Trash (n'oubliez pas le mécanisme de complétion)
$ pwd
```

Maintenant pour aller dans votre répertoire d'accueil plusieurs possibilités :

```
$ cd .. ou
$ cd ~ ou encore
$ cd
```

3.5 EXERCICE Dessiner son arborescence.

3.6 EXERCICE Essayer différentes options de la commande **ls** dans votre répertoire d'accueil. Commenter. Y-a-t'il une notion de fichier caché ?

3.7 EXERCICE Exécuter, en utilisant les mécanismes d'édition de³ *bash*, les commandes

```
$ man ls
$ ls Desktop
$ ls -F Desktop
$ ls -a Desktop
$ ls -aF Desktop
$ ls -l Desktop
```

4 Examen de fichiers réguliers

4.1 EXERCICE Essayer **cat** *<fichier>*.

4.2 EXERCICE Essayer **more** *<fichier>*. De même avec la commande **less**. Vaut-il mieux utiliser la commande **more** ou **less** et pourquoi ? Testez les commandes **file** et **strings**.

4.3 EXERCICE Essayer

```
$ cd Desktop
$ file Trash
$ file *
$ file .*
```

(On peut se limiter pour l'instant à une utilisation simple du métacaractère *)

4.4 EXERCICE Essayer

```
$ wc Trash
$ wc *
$ wc .*
$ wc : par défaut, lecture au clavier ; entrer des lignes et terminer en tapant C-d en début de ligne
```

5 Qu'est-ce qu'il faut faire si la machine se plante ? (Quelques mots sur les processus)

Pour avoir la liste de tous vos processus : **ps ux**.

Noter les numéros des processus (PID). Pour tuer un processus essayer :

- la manière diplomatique : **kill -SIGTERM <pid>**
- la manière forte : **kill -SIGKILL <pid>**

5.1 EXERCICE Lancer une application, par exemple **xman &**, ou **mozilla &**, trouver son PID et la tuer avec **kill**.

³On dit **de bash** et nom *du bash*.