

UE INF353**Programmation 3**

Programmation Fonctionnelle et Symbolique

Devoir surveillé No 1

Tous documents autorisés.

Jeudi 4 Novembre 2010

Durée : 1h20.

Le barème est donné à titre **indicatif**.

Sur chaque feuille, indiquez vos nom, prénom et numéro de groupe.

Exercice 1 (*2pts*)

Évaluer les expressions suivantes :

1. (cons ' (1 2) ' (4))
2. (append ' (1 2) ' (4))
3. (list ' (1 2) ' (4))
4. (append ' (1 2) ' 4)

Exercice 2 (*2pts*)Combien de paires sont-elles nécessaires pour représenter de manière interne les structures affichées par le **Printer** ?

1. ((1 . 2) 3 . 4)
2. ((1 2) (3 4))

Exercice 3 (*10pts*)Soient les deux fonctions **mystere1** et **mystere2** données en annexe page 3.

1. Que retourne l'appel (**mystere1** '(1 2 3 4 5) #'**oddp**) ?
2. Que retourne l'appel (**mystere2** '(1 2 3 4 5) #'**oddp**) ?
3. Donner un autre exemple d'appel à **mystere2** ainsi que la valeur de retour de cet appel.
4. **mystere1** et **mystere2** sont-elles équivalentes (même effets pour mêmes arguments) ?
5. Décrire en une phrase la fonction **mystere2** (ce qu'elle prend en entrée et ce qu'elle retourne en sortie).

Soient les deux appels présentés Fig. 1 en annexe page 3.

6. Expliquer la différence de comportement entre ces deux appels.
7. Écrire une version récursive terminale de la fonction **mystere2**.

Exercice 4 (6pts)

Un 2-ensemble est un ensemble où les éléments peuvent apparaître avec une multiplicité d'au plus 2, c'est à dire 0, 1 ou 2 fois.

1. Écrire une fonction `list-to-2set` (1) qui transforme une liste d'atomes quelconques en un 2-ensemble en supprimant les éléments qui apparaissent déjà deux fois. l'`ordre` des éléments n'est pas important. On pourra utiliser la fonction `count` dont la documentation HyperSpec est donnée Fig. 2 en annexe page 4.

Exemples :

```
CL-USER> (list-to-2set '(1 1 1 2 2 3))
(1 1 2 2 3)
CL-USER> (list-to-2set '(1 2 1 3 2 1 2 4 2 1 3))
(3 1 2 4 2 1 3)
```

2. Étendre la fonction précédente de manière à pouvoir traiter des 2-ensembles de n'importe quelle nature en passant en *paramètre mot-clé* le test à utiliser pour comparer les éléments. Exemple d'utilisation :

```
CL-USER> (list-to-2set '((1 0) (2) (1 0) (2) (2) (1 0)) :test #'equal)
((1 0) (2) (2) (1 0))
```

FIN

```

(defun mystere1 (l f)
  (if (endp l)
      l
      (let ((rest (mystere1 (cdr l) f)))
        (if (funcall f (car l))
            (append rest (list (car l)))
            rest)))))

(defun mystere2 (l f)
  (labels ((aux (l)
              (if (endp l)
                  l
                  (let ((rest (aux (cdr l))))
                    (if (funcall f (car l))
                        (cons (car l) rest)
                        rest))))))
    (nreverse (aux l)))))

CL-USER> (defparameter *l* (make-list 10000 :initial-element 1))
*L*
CL-USER> (time (defparameter *res* (mystere1 *l* #'identity)))
Evaluation took:
 4.326 seconds of real time
 1.096068 seconds of user run time
 0.340021 seconds of system run time
 [Run times include 0.368 seconds GC run time.]
 0 calls to %EVAL
 0 page faults and
 800,501,184 bytes consed.

*RES*
CL-USER> (time (defparameter *res* (mystere2 *l* #'identity)))
Evaluation took:
 0.001 seconds of real time
 0.004001 seconds of user run time
 0.0 seconds of system run time
 0 calls to %EVAL
 0 page faults and
 159,744 bytes consed.

*RES*

```

FIGURE 1 – Fonctions `mystere1` et `mystere2` et exemples d’exécution

Function COUNT, COUNT-IF, COUNT-IF-NOT

Syntax:

```
count item sequence &key from-end start end key test test-not => n  
count-if predicate sequence &key from-end start end key => n  
count-if-not predicate sequence &key from-end start end key => n
```

Arguments and Values:

item---an object.

sequence---a proper sequence.

predicate---a designator for a function of one argument that returns
a generalized boolean.

from-end---a generalized boolean. The default is false.

test---a designator for a function of two arguments that returns
a generalized boolean.

test-not---a designator for a function of two arguments that returns
a generalized boolean.

start, end---bounding index designators of sequence.

The defaults for start and end are 0 and nil, respectively.

key---a designator for a function of one argument, or nil.

n---a non-negative integer less than or equal to the length of sequence.

Description:

count, count-if, and count-if-not count and return the number of elements
in the sequence bounded by start and end that satisfy the test.

The from-end has no direct effect on the result.

However, if from-end is true, the elements of sequence will be supplied
as arguments to the test, test-not, and key in reverse order, which may
change the side-effects, if any, of those functions.

Examples:

```
(count #\a "how many A's are there in here?") => 2  
(count-if-not #'oddp '((1) (2) (3) (4)) :key #'car) => 2  
(count-if #'upper-case-p "The Crying of Lot 49" :start 4) => 2
```

FIGURE 2 – Documentation HyperSpec de la fonction count