

UE INF353

Programmation 3

Programmation Fonctionnelle et Symbolique

Devoir surveillé No 1

Tous documents autorisés.

Vendredi 19 Octobre 2007

Durée : 1h.

Le barème est donné à titre **indicatif**.

Chacun des trois exercices doit être **rédigé** sur une feuille **séparée** sur laquelle doit être inscrit votre nom et votre numéro de groupe. Vous devez rendre exactement **une feuille** (ou copie), éventuellement blanche, **par exercice**.

*Dans les exercices 2 et 3 il est **obligatoire** de programmer dans un style **fonctionnel**, c'est-à-dire sans utiliser ni **setf** ni boucles.*

Exercice 1 (4pts)

Évaluer les expressions suivantes :

1. `(cons '(1 2 3) 4)`
2. `(cons '(1 2 3) ())`
3. `(list '(1 2 3) '(a b) ())`
4. `(append '(1 2 3) '(4 5) ())`
5. `(last '(1 2 3 4))`
6. `(butlast '(1 2 3 4))`
7. `(sort '(2 5 7 3 6) #'<)`
8. `(sort '((1 . 2) (5 . 5) (2 . 7) (4 . 3) (7 . 6)) #'< :key #'cdr)`

Exercice 2 (9pts)

On considère deux ensembles de symboles S_1 et S_2 ne contenant pas le symbole NIL. On définit un *traducteur* de symboles comme une **fonction** de S_1 vers $S_2 \cup \text{NIL}$ qui à $s \in S_1$ associe un symbole de S_2 (sa *traduction*) ou NIL si la traduction n'est pas définie.

Soit la fonction **français-anglais** suivante :

```
(defun français-anglais ()
  (lambda (s)
    (case s
      (bleu 'blue)
      (rouge 'red)
      (jaune 'yellow))))
```

1. Quel type d'objet Lisp retourne l'appel `(français-anglais)` ?
2. L'objet retourné par l'appel `(français-anglais)` est-il un traducteur (comme défini ci-dessus) ?

3. Écrire la fonction (`traduire symbole traducteur`) qui retourne la traduction du symbole `symbole` par le traducteur `traducteur` si elle réussit et le symbole `???` sinon.

```
CL-USER> (traduire 'rouge (francais-anglais))
RED
CL-USER> (traduire 'vert (francais-anglais))
???
```

4. Écrire une fonction (`traduire-liste symboles traducteur`) qui retourne la liste des traductions des symboles de la liste `symboles` avec le traducteur `traducteur`. Exemple :

```
CL-USER> (traduire-liste '(rouge bleu vert jaune rouge) (francais-anglais))
(RED BLUE ??? YELLOW RED)
```

5. Écrire une fonction (`traducteur l1 l2`) qui, étant données deux listes de symboles `l1` et `l2` de longueurs identiques retourne un traducteur qui traduit le i ème symbole `l1` en le i ème symbole de `l2` pour tout i compris entre 1 et la longueur des listes. On pourra s'aider de la fonction `pairlis`, vue en cours et dont la description `Hyperspec` est donnée en annexe. Exemple d'utilisation :

```
(defvar *avocat*
  (traducteur '(k l m n o p q r s t u v w x y z a b c d e f g h i j)
              '(a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z))
  "traducteur du code 'A vaut K")
```

```
CL-USER> (traduire-liste '(a b k 4 c k) *avocat*)
(Q R A ??? S A)
```

Exercice 3 (7pts)

Soit la fonction (`distribute e lists`) qui s'applique à un élément `e` et à une liste de listes `lists` et qui retourne la liste de ces listes avec en plus l'élément `e` en tête de liste.

Exemple :

```
CL-USER> (distribute 3 '((1) (2 2) (3 3 3) (4 4 4 4)))
((3 1) (3 2 2) (3 3 3 3) (3 4 4 4 4))
```

Écrire deux versions de la fonction `distribute` :

1. une version récursive,
2. une version utilisant la fonction `mapcar`.

Annexe : documentation `Hyperspec` des fonctions `sort` et `pairlis`.

FIN