

Règles du jeu

1 Règles communes aux simples et aux doubles

- Une partie se joue au meilleur des 5 manches (le premier qui gagne 3 manches est le vainqueur).
- Une manche est terminée lorsqu'un joueur a au moins 11 points et au moins 2 points de plus que son adversaire.
- Le premier serveur est tiré au sort.
- Tous les 2 points, le service change de main. Si le score arrive à 10-10, le service change de main à chaque point jusqu'à la fin de la manche.
- La balle au moment du service doit être frappée par la raquette dans une zone délimitée par le plan de la table et par les plans verticaux perpendiculaires aux cotés de la table.

2 Règles spécifiques aux doubles

Si l'on nomme A et B les joueurs d'une équipe et X et Y leurs adversaires, alors :

- L'équipe qui sert en premier choisit son serveur (supposons A).
- L'équipe qui reçoit en premier choisit son relanceur (supposons Y).
- L'ordre dans lequel les joueurs doivent jouer est alors totalement déterminé.
 - Le cycle des joueurs pour les manches impaires est toujours A, Y, B, X.
 - Le cycle des joueurs pour les manches paires est toujours A, X, B, Y.

Ce cycle indique l'ordre dans lequel les joueurs doivent toucher la balle, mais aussi l'ordre des serveurs.

- Si l'on nomme "Droite" et "Gauche" les deux zones délimitées dans une demi-table, le service doit avoir son premier rebond dans la partie "Droite" de l'équipe qui sert, et doit avoir son second rebond dans la partie "Droite" de l'équipe qui reçoit.

3 La formule Coupe Davis

Deux équipes de deux joueurs s'opposent en 4 simples et 1 double. Chaque partie victorieuse rapporte 1 point à son équipe. L'équipe qui totalise le plus de point est déclarée gagnante.