

# Règles du jeu

## 1 Règles communes aux simples et aux doubles

- Une partie se joue au meilleur des 5 manches (le premier qui gagne 3 manches est le vainqueur).
- Une manche est terminée lorsqu'un joueur a au moins 11 points et au moins 2 points de plus que son adversaire.
- Le premier serveur est tiré au sort.
- Tous les 2 points, le service change de main. Si le score arrive à 10-10, le service change de main à chaque point jusqu'à la fin de la manche.
- La balle au moment du service doit être frappée par la raquette dans la zone délimitée par le plan horizontal de la table et par le plan vertical passant par la ligne du fond de la table.

## 2 Règles spécifiques aux doubles

Si l'on nomme A et B les joueurs d'une équipe et X et Y leurs adversaires, alors :

- L'équipe qui sert en premier choisi son serveur (supposons A).
- L'équipe qui reçoit en premier choisi son relanceur (supposons Y).
- L'ordre dans lequel les joueurs doivent jouer est alors totalement déterminé.
  - la première manche,  $(A \rightarrow Y \rightarrow B \rightarrow X)^*$ .
  - les manches paires, soit  $(Y \rightarrow A \rightarrow X \rightarrow B)^*$  soit  $(X \rightarrow B \rightarrow Y \rightarrow A)^*$ .
  - les manches impaires suivantes, soit  $(A \rightarrow Y \rightarrow B \rightarrow X)^*$  soit  $(B \rightarrow X \rightarrow A \rightarrow Y)^*$ .
- Si l'on nomme "Droite" et "Gauche" les deux zones délimitées dans une demi-table, le service doit avoir son premier rebond dans la partie "Droite" de l'équipe qui sert, et doit avoir son second rebond dans la partie "Droite" de l'équipe qui reçoit.

## 3 La formule Coupe Davis

Deux équipes de deux joueurs s'opposent en 4 simples et 1 double. Chaque partie victorieuse rapporte 1 point à son équipe. L'équipe qui totalise le plus de point est déclarée gagnante.

La rencontre peut être arrêtée dès qu'une équipe a 3 points.