



Un problème de langages formels

Géraud Sénizergues

LaBRI, Université de Bordeaux,

11 Décembre 2014

La face cachée (aux étudiants) de l'enseignant-chercheur

contents

- 1 Égalite de deux objets
- 2 De plus en plus effectif
- 3 De plus en plus général
- 4 La recherche

Égalité de deux objets



Deux mots

$u =$ abaaabaaabaaabaaabaaababbabab

$v =$ abaaabaaabaaabaaabaaababbabab

Deux mots

Deux mots sur l'alphabet $\{a, b\}$:

$$\sigma \rightarrow aS_1$$

$$\tau \rightarrow aS_4S_6S_5$$

$$S_1 \rightarrow S_2S_2$$

$$S_2 \rightarrow S_3S_3$$

$$S_3 \rightarrow S_4S_5$$

$$S_4 \rightarrow ba$$

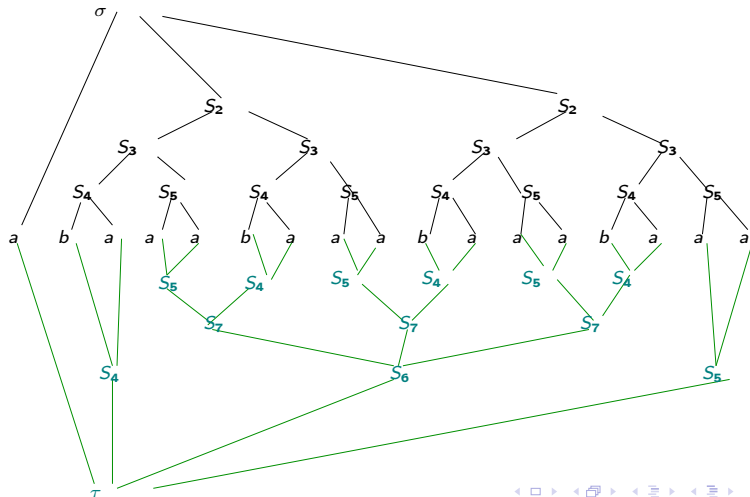
$$S_5 \rightarrow aa$$

$$S_6 \rightarrow S_7S_7S_7$$

$$S_7 \rightarrow S_5S_4.$$

Deux mots

On développe :



Deux langages rationnels

Exemple 1 :

$G = \langle \{a, b\}, \{S_1, S_2, S_3, S_4\}, P \rangle$ où P consiste en les règles :

$$S_1 \rightarrow aS_1 + bS_2$$

$$S_2 \rightarrow \varepsilon$$

$$S_3 \rightarrow aS_4 + bS_2$$

$$S_4 \rightarrow aS_4 + bS_2$$

$S_1 \equiv S_3$ admet une preuve dans G-EQ :

Deux langages rationnels

Exemple 1 :

$$\begin{array}{c}
 \frac{}{a \equiv a}^{ref} \quad \frac{}{S_1 \equiv S_4}^{sj} \\
 \hline
 \frac{a S_1 \equiv a S_4}{a S_1 + b S_2 \equiv a S_4 + b S_2} \times \frac{b S_2 \equiv b S_2}{a S_4 + b S_2 \equiv S_4}^{ref} + \frac{S_4 \equiv a S_4 + b S_2}{a S_4 + b S_2 \equiv S_4}^{gr} \\
 \hline
 \frac{S_1 \equiv a S_1 + b S_2}{a S_1 + b S_2 \equiv S_4}^{gr} \quad \frac{a S_1 + b S_2 \equiv a S_4 + b S_2}{a S_1 + b S_2 \equiv S_4}^{sym} \\
 \hline
 \frac{}{a \equiv a}^{ref} \quad \frac{S_1 \equiv a S_1 + b S_2}{a S_1 + b S_2 \equiv S_4}^{gr} \quad \frac{a S_1 + b S_2 \equiv S_4}{a S_1 + b S_2 \equiv S_4}^{trans} \\
 \hline
 \frac{}{a \equiv a}^{ref} \quad \frac{S_1 \equiv S_4}{a S_1 \equiv a S_4} \times \frac{b S_2 \equiv b S_2}{a S_4 + b S_2 \equiv S_3}^{ref} + \frac{a S_4 + b S_2 \equiv S_3}{a S_1 + b S_2 \equiv S_3}^{gr} \\
 \hline
 \frac{S_1 \equiv a S_1 + b S_2}{a S_1 + b S_2 \equiv S_3}^{gr} \quad \frac{a S_1 + b S_2 \equiv a S_4 + b S_2}{a S_1 + b S_2 \equiv S_3}^{trans} \\
 \hline
 S_1 \equiv S_3
 \end{array}$$

Deux langages algébriques

Exemple 2 :

$G = \langle \{a, b, c\}, \{S, T\}, P \rangle$ où P consiste en les deux règles :

$$S \rightarrow aSb + c$$

$$T \rightarrow aTb + c$$

$S \equiv T$ admet une preuve dans G-EQ :

Deux langages algébriques

Exemple 2

$$\begin{array}{c}
 \frac{}{a \equiv a} \text{ref} \quad \frac{}{Sb \equiv Tb} \text{sj} \\
 \hline
 \frac{aSb \equiv aTb}{aSb + c \equiv aTb + c} \times \quad \frac{}{c \equiv c} \text{ref} \quad \frac{}{T \equiv aTb + c} \text{gr} \\
 \hline
 \frac{}{aSb + c \equiv aTb + c} + \quad \frac{}{aTb + c \equiv T} \text{sym} \\
 \hline
 \frac{}{aSb + c \equiv T} \text{trans} \\
 \hline
 \frac{}{S \equiv T} \text{trans} \quad \frac{}{b \equiv b} \text{ref} \\
 \hline
 Sb \equiv Tb \quad \times
 \end{array}$$

Deux langages algébriques

Exemple 3 : la grammaire sur l'alphabet $\{a, b, c, x, D, F, \$, \#\}$:

$$\sigma \rightarrow S + T$$

$$\begin{aligned} S \rightarrow & \$xFxbxaxaxaxaxaxaxaxcxDx\$\$x + \$xSxDxFx\$ \\ & + axSax + bxSbx + cxScx + DxSDx + FxSFx \\ & + axbxbxSaxbx + cxcxbxScxbx + FxSaxFx \\ & + bxSDxbx + FxScxFx + \# \end{aligned}$$

$$U \rightarrow \alpha + \alpha U \text{ pour } \alpha \in \{a, b, c, x, D, F, \$\}$$

$$T \rightarrow \tau + \#$$

$$\begin{aligned} \tau \rightarrow & \alpha\tau\alpha + \alpha\tau'\beta \text{ pour } \alpha, \beta \in \{a, b, c, x, D, F, \$\}, \alpha \neq \beta \\ & + \#U + U\# \end{aligned}$$

$$\tau' \rightarrow U\#U + U\# + \#U + \#$$

Deux langages algébriques

Question :

$$\sigma \equiv T?$$

Réponse : non

Témoin : w tel que

$$S \rightarrow^* w, \quad T \not\rightarrow^* w$$

Longueur du **plus court** témoin : $2^{2^8} \simeq 10^{60}$

Ecrire w , 1 caractère par top d'horloge, pour un processeur à 10 Gbits/s :

10^{50} secondes

Année : $365 \times 24 \times 3600 \simeq 4.10^7$ secondes

Ecriture du témoin : $\geq 10^{43}$ **années** $\gg$ 5 milliards d'années !

Le problème

Théorème

Le problème de l'égalité entre deux langages rationnels est décidable.

référence : années 50.

Théorème

*Le problème de l'égalité entre deux langages algébriques est **indécidable**.*

référence : années 60.

Déterminisme

Une grammaire G est dite *déterministe* lorsque :

- 1- tout mot w engendré par G a **un seul** arbre de dérivation dans G
- 2- cet arbre peut être calculé en **une seule passe** de lecture de w de gauche à droite.

N.B. Les langages de programmation sont définis par des grammaires déterministes.

Le problème

Théorème

*Le problème de l'**inclusion** entre deux langages algébriques déterministes est **indécidable**.*

PB de l'égalité [Ginsburg-Greibach Inf. and Control, 1966] :
Le problème de l'**égalité** entre deux langages algébriques déterministes est-il **indécidable** ?

La recherche

- $\simeq$ 100 publications entre 1966 et 1996
- solutions *partielles* (approche "par le bas")
- Hopcroft-Korenjac : un seul état, pas de transitions spontanées
- Harrison-Havel-Yehudai : un seul état, pas de transitions spontanées (pour un des deux automates)
- Oyamaguchi-Honda-Inagaki : pas de transitions spontanées
- idées *générales* (approche "par le haut")
- Valiant : simulation en parallèle $\rightarrow$ transformation de paires
- Courcelle : systèmes de preuve complets
- Meitus : analogie avec l'algèbre lineaire

La solution

Le Système de preuves d'égalité

G-EQ :

$$\frac{x \equiv y}{y \equiv x} \text{sym} \quad \frac{x \equiv y \quad y \equiv z}{x \equiv z} \text{trans} \quad \frac{x \equiv x' \quad y \equiv y'}{x + y \equiv x' + y'} +$$

G-EQ : (schemas de) règles strictes :

$$\frac{}{x \equiv x} \text{ref} \quad \frac{x \equiv x' \quad y \equiv y'}{x \cdot y \equiv x' \cdot y'} \times$$

G-EQ : (schemas de) règles non-strictes :

$$\overline{S \equiv \sum_{i=1}^n w_i} \text{gr}$$

La solution

Théorème

*Le système de preuve G -EQ est **complet** i.e.
toute équivalence vraie entre deux mots de la grammaire G est
prouvable dans ce système.*

[GS TCS2001]

Corollaire

*Le problème de l'égalité de deux langages algébriques déterministes
est **décidable**.*

[GS ICALP97-TCS2001]

Deux langages algébriques déterministes

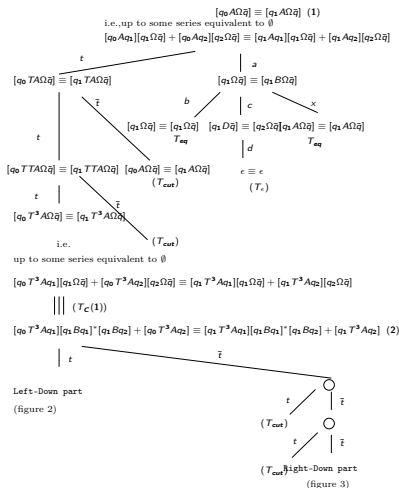


Figure: example 4 : haut

$$|| T_B^\pm(2)$$

$$||| \tau_C(3)$$

$$\parallel T_{\mathbf{R}}^+(4)$$

$$(T_{\text{cut}}) \quad e \equiv e$$

$$[q_0] \equiv [q_1 T^4 q_1]$$

$T_{\text{cut}}(4)$

◀ ◻ ▶ ◀ ◻ ▶ ◀ ≡ ▶ ◀ ≡ ▶ ≡ 🔍 ↺

$$\begin{array}{c}
 [q_0 A q_1][q_1 B q_2]^* [q_1 B q_2] + [q_0 A q_2] \equiv [q_1 A q_1][q_1 B q_2]^* [q_1 B q_2] + [q_1 A q_2] \\
 \swarrow \quad \searrow \\
 \begin{array}{cc}
 a & c \\
 \begin{array}{c} [q_1 B q_1]^* [q_1 B q_2] \equiv [q_1 B q_1][q_1 B q_1]^* [q_1 B q_2] + [q_1 B q_2] \\ (T_{eq}) \end{array} & \begin{array}{c} \epsilon \equiv \epsilon \\ (T_\epsilon) \end{array}
 \end{array}
 \end{array}$$

Figure: example 4 : bas-droit

De plus en plus effectif



Le programme

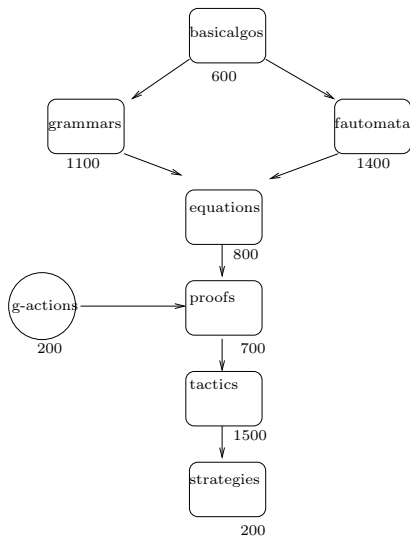
ENTRÉE :

Une grammaire strict-déterministe et deux mots W_1, W_2 .

SORTIE :

- un **témoin** de $W_1 \not\equiv W_2$
- ou une **preuve** (compactée) de $W_1 \equiv W_2$

Le programme



Le programme en action

Terminal symbols : a b x

Rewriting rules:

$\langle q1-A-q3 \rangle ::= a$

$\langle q1-A-q3 \rangle ::= x \langle q1-A-q3 \rangle \langle q3-A-q3 \rangle$

$\langle q1-A-q5 \rangle ::= b$

$\langle q1-A-q5 \rangle ::= x \langle q1-A-q5 \rangle$

$\langle q1-0-q3 \rangle ::= \langle q1-A-q3 \rangle \langle q3-0-q3 \rangle$

$\langle q1-0-q3 \rangle ::= \langle q1-A-q5 \rangle$

$\langle q2-A-q4 \rangle ::= a \langle q4-A-q4 \rangle \langle q4-A-q4 \rangle$

$\langle q2-A-q4 \rangle ::= x \langle q2-A-q4 \rangle \langle q4-A-q4 \rangle$

$\langle q2-A-qb \rangle ::= b$

$\langle q2-A-qb \rangle ::= x \langle q2-A-qb \rangle$

$\langle q2-0-q3 \rangle ::= \langle q2-A-q4 \rangle \langle q4-0-q3 \rangle$

$\langle q2-0-q3 \rangle ::= \langle q2-A-qb \rangle$

$\langle q3-A-q3 \rangle ::= a$

$\langle q3-0-q3 \rangle ::= a \langle q3p-0-q3 \rangle$

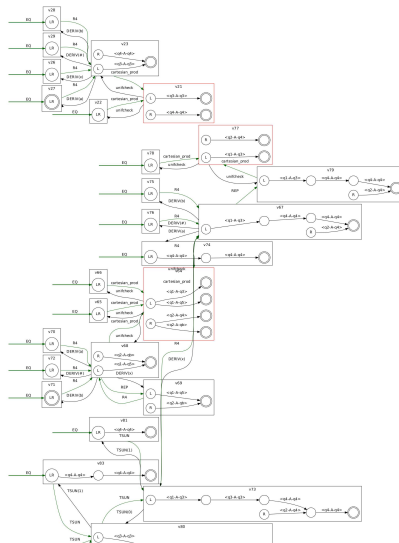
$\langle q3b-0-q3 \rangle ::= a$

$\langle q3p-0-q3 \rangle ::= a \langle q3b-0-q3 \rangle$

$\langle q4-A-q4 \rangle ::= a$

$\langle q4-0-q3 \rangle ::= a$

Le programme en action



Le programme en action

```

["U1",["x","V1","C1","Y","U2","X","U1"]], ["U1",["x","V1","C1","Y","U2","X","U2"],
["U1",["x","V1","C1","Y","U3","X","U1"]], ["U1",["x","V1","C1","Y","U3","X","U2"],
["U1",["x","V1","C1","Z","X","U1"]], ["U1",["x","V1","C1","Z","X","U2"]],
["U1",["x","V2","Y","U2","X","U1"]], ["U1",["x","V2","Y","U2","X","U2"]],
["U1",["x","V2","Y","U3","X","U1"]], ["U1",["x","V2","Y","U3","X","U2"]],
["U1",["x","V2","Z","X","U1"]], ["U1",["x","V2","Z","X","U2"]], ["U1",["x","V3",
["U1",["x","V3","Y","U2","X","U2"]], ["U1",["x","V3","Y","U3","X","U1"]],
["U1",["x","V3","Y","U3","X","U2"]], ["U1",["x","V3","Z","X","U1"]], ["U1",["x",
["U1",["y","Y","U2","X","U1"]], ["U1",["y","Y","U2","X","U2"]], ["U1",["y","Y",
["U1",["y","Y","U3","X","U2"]], ["U1",["y","Z","X","U1"]], ["U1",["y","Z","X","U2"],
["U2",["x","V1","C1","Y","U2","Y","U4","C1"]], ["U2",["x","V1","C1","Y","U2","Y",
["U2",["x","V1","C1","Y","U3","Y","U4","C1"]], ["U2",["x","V1","C1","Y","U3","Y",

```

Le programme en action

```
[ "U2", [ "x", "V1", "C1", "Z", "Y", "U4", "C1" ] ], [ "U2", [ "x", "V1", "C1", "Z", "Y", "U2" ] ],
[ "U2", [ "x", "V2", "Y", "U2", "Y", "U4", "C1" ] ], [ "U2", [ "x", "V2", "Y", "U2", "Y", "U2" ] ],
[ "U2", [ "x", "V2", "Y", "U3", "Y", "U4", "C1" ] ], [ "U2", [ "x", "V2", "Y", "U3", "Y", "U2" ] ],
[ "U2", [ "x", "V2", "Z", "Y", "U4", "C1" ] ], [ "U2", [ "x", "V2", "Z", "Y", "U2" ] ], [ "U2", [ "x",
[ "U2", [ "x", "V3", "Y", "U2", "Y", "U2" ] ], [ "U2", [ "x", "V3", "Y", "U3", "Y", "U4", "C1" ] ],
[ "U2", [ "x", "V3", "Y", "U3", "Y", "U2" ] ], [ "U2", [ "x", "V3", "Z", "Y", "U4", "C1" ] ],
[ "U2", [ "x", "V3", "Z", "Y", "U2" ] ], [ "U2", [ "y", "Y", "U2", "Y", "U4", "C1" ] ], [ "U2", [ "y",
[ "U2", [ "y", "Y", "U3", "Y", "U4", "C1" ] ], [ "U2", [ "y", "Y", "U3", "Y", "U2" ] ], [ "U2", [ "y",
[ "U2", [ "y", "Z", "Y", "U2" ] ], [ "U2", [ "x", "V1", "C1", "Y", "U2", "Z" ] ], [ "U2", [ "x", "V1",
[ "U2", [ "x", "V1", "C1", "Z", "Z" ] ], [ "U2", [ "x", "V2", "Y", "U2", "Z" ] ], [ "U2", [ "x", "V2",
[ "U2", [ "x", "V2", "Z", "Z" ] ], [ "U2", [ "x", "V3", "Y", "U2", "Z" ] ], [ "U2", [ "x", "V3", "Y",
```

Le programme en action

```
[ "U2", [ "x", "V3", "Z", "Z" ] ], [ "U2", [ "y", "Y", "U2", "Z" ] ], [ "U2", [ "y", "Y", "U3", "Z" ] ]
[ "U2", [ "y", "Z", "Z" ] ], [ "U3", [ "x", "V1", "C1", "Y", "U4", "C1" ] ], [ "U3", [ "x", "V1", "C1" ] ]
[ "U3", [ "x", "V2", "Y", "U4", "C1" ] ], [ "U3", [ "x", "V2", "Y", "U4", "C2" ] ], [ "U3", [ "x", "V" ] ]
[ "U3", [ "x", "V3", "Y", "U4", "C2" ] ], [ "U3", [ "y", "Y", "U4", "C1" ] ], [ "U3", [ "y", "Y", "U4" ] ]
[ "U4", [ "x", "V1", "C2" ] ], [ "U4", [ "x", "V4" ] ], [ "V1", [ "x", "U1", "Y", "V1", "C2" ] ],
[ "V1", [ "x", "U1", "Y", "V2" ] ], [ "V1", [ "x", "U1", "Z" ] ], [ "V1", [ "x", "U3", "Y", "V1", "C2" ] ]
[ "V1", [ "x", "U3", "Y", "V2" ] ], [ "V1", [ "x", "U3", "Z" ] ], [ "V1", [ "x", "U4", "C1", "Y", "V1" ] ]
[ "V1", [ "x", "U4", "C1", "Y", "V2" ] ], [ "V1", [ "x", "U4", "C1", "Z" ] ], [ "V1", [ "y", "Y", "V1" ] ]
[ "V1", [ "y", "Y", "V2" ] ], [ "V1", [ "y", "Z" ] ], [ "V2", [ "x", "U1", "Y", "V3" ] ], [ "V2", [ "x"
```

Le programme en action

```
[ "V2", [ "x", "U3", "Y", "V3" ] ], [ "V2", [ "x", "U3", "Y", "V4" ] ], [ "V2", [ "x", "U4", "C1", "Y" ],
[ "V2", [ "x", "U4", "C1", "Y", "V4" ] ], [ "V2", [ "y", "Y", "V3" ] ], [ "V2", [ "y", "Y", "V4" ] ],
[ "V3", [ "x", "U2", "X", "V1", "C1" ] ], [ "V3", [ "x", "U2", "X", "V1", "C2" ] ], [ "V3", [ "x", "U" ],
[ "V3", [ "x", "U4", "C2", "X", "V1", "C2" ] ], [ "V4", [ "x", "U2", "Y", "V2" ] ], [ "V4", [ "x", "U" ],
[ "V4", [ "x", "U2", "Z" ] ], [ "V4", [ "x", "U4", "C2", "Y", "V2" ] ], [ "V4", [ "x", "U4", "C2", "Y" ],
[ "V4", [ "x", "U4", "C2", "Z" ] ], [ "C1", [ "x", "U1" ] ], [ "C1", [ "x", "U2" ] ], [ "C2", [ "y", "U" ],
[ "C2", [ "y", "U2" ] ], [ "C2", [ "z" ] ] ],
```

Le programme en action

$$U_1 \equiv V_1 C_1?$$

$[2, ['x', 'y', 'y', 'x', 'y', 'z', 'y', 'y', 'z', 'z', 'y', 'y', 'z', 'z', 'z', 'x', 'y', 'z', 'z']]$

Utiliser le programme

cpp2dpa

<http://www.lsv.ens-cachan.fr/~chretien/cpp2dpa.php>

cpp2dpa

Abstract

cpp2dpa is a tool to convert cryptographic protocols into deterministic pushdown automata, enabling proofs of equivalence and discovery of attacks. The procedure is detailed in the journal version of [this article](http://www.lsv.ens-cachan.fr/Publis/PAPERS/PDF/CCD-icalp13.pdf) (<http://www.lsv.ens-cachan.fr/Publis/PAPERS/PDF/CCD-icalp13.pdf>), which contains detailed proofs, implementation details and additional examples.

cpp2dpa is coded in Python 3. Here are the [sources](#) ([cpp2dpa.tar.gz](#)).

To carry the proofs or find attacks, cpp2dpa is interfacing with a modified version of the LALBLC (<http://dept-info.labri.u-bordeaux.fr/~ges/LALBLC/lalbic.html>) tool which requires the Numpy package. This version includes optimized conversion from automata to grammars and the possibility to store grammars. The source is available [here](#) ([LALBLC.tar.gz](#)).

Installing cpp2dpa

You first need to install [Python3](https://www.python.org/downloads/) (<https://www.python.org/downloads/>), along with the Numpy module, available [here](http://sourceforge.net/projects/numpy/files/) (<http://sourceforge.net/projects/numpy/files/>). To install Numpy, assuming you run a Unix system and extracted the sources:

```
python3 setup.py build
python3 setup.py install
```

Then, to install LALBLC, you first need to extract the archive

Utiliser le programme

Application à la [Cryptologie](#).

[Chrétien-Cortier-Delaune ICALP'13]

Principe :

Correction d'un protocole cryptographique $\rightarrow$ une grammaire strict-déterministe et deux non-terminaux S, T tels que :

$$\text{protocole est correct} \Leftrightarrow S \equiv T.$$

Programme de conversion des protocoles en grammaires :cpp2dpa

<http://www.lsv.ens-cachan.fr/~chretien/cpp2dpa.php>

Exemple : protocole de e-passeport Français (2011)

$$S \not\equiv T$$

Version corrigée :

$$S \equiv T$$

Utiliser le programme

cpp2dpa

<http://www.lsv.ens-cachan.fr/~chretien/cpp2dpa.php>

output pattern). Here are the two protocols of the first running example from the article.

```
passport1 = Protocol(['x'],
[
    # Making mackm(2) a signature-like primitive
    ('cmac', 'x.mackm', 'x'),
    ('cmac', 'x.mackm2', 'x'),
    # Giving a message from a previous session
    ('c0', 'start', 'nr0.kr0.np0.ke.mackm'),
    # The protocol
    # The reader is not modeled
    ('c1', 'start', 'nr.kr.np.ke.mackm'),
    ('c2', 'x.ke.mackm', 'x.qmacok'),
    ('c3', 'x.np.qmacok', 'x.np.kp.mackm'),
])
```

```
passport2 = Protocol(['x'],
[
    # Making mackm(2) a signature-like primitive
    ('cmac', 'x.mackm', 'x'),
    ('cmac', 'x.mackm2', 'x'),
    # Giving a message from a previous session
    ('c0', 'start', 'nr0.kr0.np0.ke.mackm'),
    # The protocol
    # The reader is not modeled
    ('c1', 'start', 'nr.kr.nq.ke2.mackm2'),
    ('c2', 'x.ke2.mackm2', 'x.qmacok'),
    ('c3', 'x.nq.qmacok', 'x.nq.kq.mackm2'),
])
```

Other examples are available in the Examples folder, containing,

Statut des résultats



Statut des résultats

CHAÎNE

d'arguments	(mathématiques),
d'instructions	(algorithmes, programme),
de calculs	(physiques),
de résultats	(preuves).

Statut des résultats : Logique

Preuve de DÉCIDABILITÉ

[TCS 2001, pages 11-81 V]érifiée par des “recenseurs”.

Preuve de bonne-fondation et COMPLÉTUDE de G -EQ.

[TCS 2001, pages 82-100 P]ublic - Vérifiable-

Vérifiée par des “recenseurs” ?.

Statut des résultats : Algorithmique

ALGORITHMES de construction de preuves :

- * calcul des coordonnees
- * “ remontée” du témoin
- * usage de nouvelles stratégies $\neq$ stratégie utilisée dans la preuve de complétude.
- * ...

Spécification [P. Henry-G.Sénizergues].

Décrits dans [CIAA 2013].

mais **pas prouvés**.

Statut des résultats : Programme

PROGRAMME.

Public : adresse web

Testé : 3000 lignes de tests.

Utilisé par des cryptologues.

Pas de preuve de correction du programme.

Statut des résultats : Exécutions

EXÉCUTION du programme

Interprète Python :

public ; testé ; non-prouvé

PREUVES dans G-EQ :

Non produites explicitement (version concise) ; Format exotique.

Développer le programme

- produire une preuve dans G -EQ (ou un témoin)
 - (petit) module qui teste qu'un ensemble de paires est une preuve pour G -EQ (qu'un mot est un témoin).
 - mieux : produire une preuve en DEDUKTI.
- Coopération avec INRIA-Paris (Deducteam).

De plus en plus général



Transducteurs

Transducteurs vers les mots, vers les groupes linéaires.
oui : [G. Sénizergues ICALP 1999]

Non-déterminisme

Automates **non-déterministes**, mais équivalence plus restrictive
(bisimulation)

oui : [Sénizergues SIAM 2005]

mais **tres tres complexe** [Goeller 2013]

(programme improbable ...)

Arbres

Automates déterministes à pile sur les **arbres** :

cas descendant : oui.

cas ascendant : **ouvert**.

Piles de piles

Automates déterministes à **pile de piles**, sur les mots :
ouvert.



Jacques Hadamard : la psychologie de l'invention, 1945
(psychologie, cité par S. Dehaene "le code de la conscience", 2014)

Jean-Francois Sabouret : Chercher jour apres jour, les aventuriers
du savoir, 2000
(interview de chercheurs par des élèves-journalistes)

David Lodge : Un tout petit monde, 1984
(roman)

Bruno Latour : La Vie de laboratoire. La production des faits
scientifiques, 1988.
(sociologie des sciences)