Université Bordeaux I
Master 1, 2006/2007

Algorithmique géométrique : feuille 3

Triangulation de polygones

Créer un répertoire `TPtriang`. Copier l'archive `tp_triang.tar` qui se trouve à l' adresse
`http://dept-info.labri.u-bordeaux.fr/~ges/ENSEIGNEMENT/td.html`
et l' ouvrir dans vore répertoire `TPtriang`.
L'objectif du TP est d'écrire complétement le programme `triang.c` de façon qu'il résolve le problème suivant :
Entrée :un fichier texte contenant n points à coordonnée entières (un par ligne, les coordonnées sont séparées par des espaces ou des tabulations)
On suppose que cette ligne polygonale P est *simple.*
sortie : Un fichier .ps décrivant une triangulation du polygone dont le bord est P.

Travail
- les structures de donnés, les variables globales essentielles et les profils des principales fonctions sont décrites dans `triang.h`
- un Makefile est fourni dans l'archive
- un exemple de fichier d'entrée est fourni
- il reste à écrire les fonctions correspondant aux spécifications de `triang.h`

Protocole Vous pouvez vous regrouper par "binômes" (i.e. 2 personnes) mais pas par 3, 4 etc... Il faut envoyer à `ges@labri.fr` une archive contenant :
1- Un README fournissant les noms et prénoms des membres du binôme ; expliquant comment doit être exécuté votre programme (idéalement `triang < 10pts.txt` doit écrire sur l'écran le fichier .ps)
2- le fichier `triang.h`
3- le fichier `triang.c`
4- éventuellement d'autres fichiers textes (analogues à `10pts.txt`) sur les quels votre programme a été testé.
Date d'envoi : avant le 05/03/07 à 24H.
Bon courage.