



ANNÉE UNIVERSITAIRE 2016-2017
SESSION 2 DE PRINTEMPS

Parcours/Étape: L3 Informatique **Code UE:** 4TIN602U
Épreuve: Techniques Algorithmiques et Programmation
Date: 12/06/2017 **Heure:** 9h **Durée:** 1h30
 Documents: une seule feuille A4 recto-verso autorisée.
 Épreuve de M. Cyril GAVOILLE

université
de BORDEAUX

Collège Sciences
et Technologie

Dichotomie

Question 1. Donner un algorithme récursif (en C ou pas) pour la recherche dichotomique d'un élément x donné dans un tableau A de n nombres triés dans l'ordre croissant. Il s'agit ici de déterminer seulement si x est dans A ou pas.

Question 2. Donner l'équation de récurrence que doit vérifier la complexité en temps $T(n)$ de votre algorithme.

Question 3. Donner la valeur asymptotique de $T(n)$.

Voyageur de commerce

Question 4. Donner la formulation du problème du voyageur de commerce vu en cours.

Dans la suite, on notera $\text{OPT}(V, d)$ la valeur de la solution optimale d'une instance (V, d) du voyageur de commerce. On supposera que $V = \{v_0, \dots, v_{n-1}\}$ et on notera $V^* = V \setminus \{v_0\}$. On définit alors la variable $D(t, S)$, pour tout sous-ensemble de points $S \subseteq V^*$ et tout point $t \in S$, comme $D(t, S) =$ « la longueur d'un chemin allant de v_0 à t et qui visite tous (et seulement) les points de S . »

Question 5. Exprimer $\text{OPT}(V, d)$ en fonction d'un minimum impliquant la variable D .

On a vu dans le cours la formule de récurrence suivante pour la variable $D(t, S)$, pour tout $S \subseteq V^*$ et tout $t \in S$ (on rappelle que $|S|$ est la cardinalité de S) :

$$D(t, S) = \begin{cases} d(v_0, t) & \text{si } |S| = 1 \\ \min_{x \in S \setminus \{t\}} \{D(x, S \setminus \{t\}) + d(x, t)\} & \text{si } |S| > 1 \end{cases}$$

Question 6. Basée sur ces équations, donner le code C récursif d'une fonction `TSP_rec(t, S)` renvoyant $D(v_t, S)$. Votre fonction pourrait commencer par :

```
double TSP_rec(int t, set S){
    if(card(S)==1) return d(V[0], V[t]);
    ...
}
```

Vous supposerez la fonction de distance `d()`, le tableau `V[]`, l'entier `n` et le type « ensemble » (`set`) comme déjà définis, et aussi comme connues les opérations associées au

type `set` à savoir `int card(set S)` (renvoie $|S|$), `set minus(set S,int t)` (renvoie $S \setminus \{v_t\}$), `int is_in_set(int x,set T)` (teste si $v_x \in T$).

Question 7. Donner la complexité de votre fonction `TSP_rec(t,S)` en fonction de $|S|$. Pour simplifier, vous pourrez supposer que les fonctions associées au type `set` prennent un temps constant ainsi que l'énumération des sommets de $x \in S \setminus \{t\}$.

Question 8. Dédurre des questions précédentes la complexité d'un algorithme renvoyant `OPT(V,d)` en fonction de $n = |V|$.

Somme sur deux tableaux

On cherche un algorithme qui prend comme paramètre un nombre s et une paire de tableaux (A, B) chacun de n nombres (réels) et qui détermine si oui ou non il existe deux indices i, j tels que $s = A[i] + B[j]$. Notez bien que les tableaux ne sont pas forcément triés.

Question 9. Donner le code `C` d'un algorithme naïf pour résoudre ce problème, et donner sa complexité en temps en fonction de n .

On décide d'appliquer la méthode « diviser-pour-régner ». Pour cela on commence par découper A en deux tableaux. Le premier, A_1 , contient tous les éléments de A qui sont $\leq s/2$. Le second, A_2 , contient tous les éléments de A qui sont $> s/2$ auxquels on a retranché $s/2$. Par exemple, si $A = \{-5, 17.5, 1, 6\}$ et $s = 5$ alors $A_1 = \{-5, 1\}$ et $A_2 = \{17.5 - s/2, 6 - s/2\} = \{15, 3.5\}$. On découpe B en B_1 et B_2 de la même manière. On peut alors résoudre récursivement le problème sur les paires de tableaux (A_1, B_2) et (B_1, A_2) avec une valeur adéquate du paramètre s .

Pour simplifier, on fera l'hypothèse d'un découpage équilibré, c'est-à-dire qu'à chaque découpe la taille des tableaux est divisée par deux.

Question 10. Donner un algorithme récursif (le principe de l'algorithme suffit) basé sur la méthode décrite ci-dessus sous l'hypothèse d'un découpage équilibré.

Question 11. Donner l'équation de récurrence que doit vérifier la complexité en temps $T(n)$ de votre algorithme.

Question 12. Donner la valeur asymptotique de $T(n)$.

Question 13. Proposer un autre algorithme tout aussi efficace (le principe suffit), ainsi que sa complexité en temps, permettant de se passer de l'hypothèse d'un découpage équilibré.