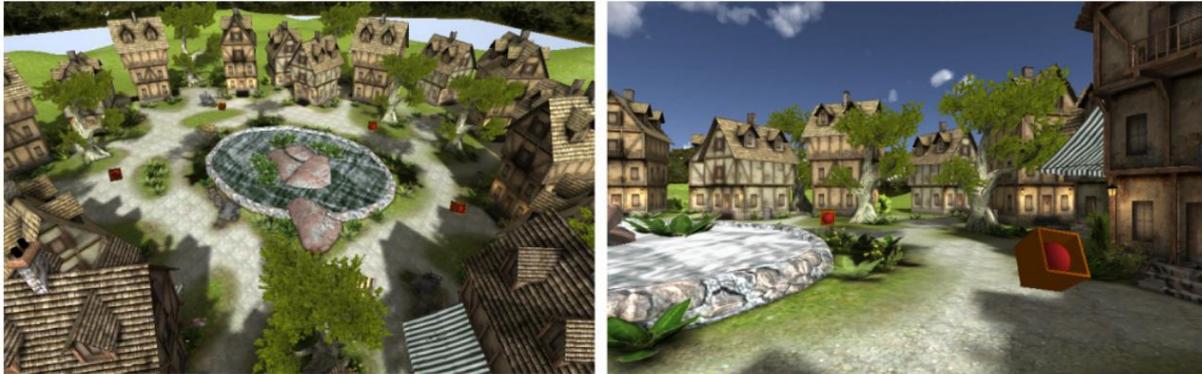


Navigation 3D sur surface tactile

Proposé par Martin Hachet, Equipe Potioc, Martin.Hachet@inria.fr



Les surfaces tactiles tendent à remplacer les configurations de bureau standards basées sur une interaction clavier-souris. De nouveaux paradigmes d'interaction à base de gestes ont alors été proposés pour adapter l'interaction au contexte tactile. Cela a notamment été le cas pour un grand nombre d'applications 2D.

En 3D, il existe encore peu d'approches qui ont été spécifiquement pensées pour le contexte tactile. En conséquence, l'interaction avec des environnements 3D affichés sur surfaces tactiles reste délicate. Parmi les travaux existants, Marchal et al. [1] proposent une nouvelle approche pour une tâche de navigation, qu'ils évaluent par rapport à l'état de l'art.

L'objectif du travail proposé est de

- étudier et faire une synthèse de l'article proposé
- implémenter la technique de navigation "*Move and look*" décrite dans la section 4

[1] Marchal, D., Moerman, C., Casiez, G. & Roussel, N. (2013). [Designing Intuitive Multi-touch 3D Navigation Techniques](#). In *Proceedings of INTERACT'13, the 14th IFIP TC13 Conference on Human-Computer Interaction*, 19-36. Springer. [doi>](#) [YouTube](#)