Paramètres et Tests

1) Taper et compiler le programme suivant :

```
/**  Affiche les arguments recus  */

public class Argument {
   public static void main ( String []  arg ) {
      for ( int i = 0 ; i <= 2 ; i++ ) {
         System.out.println ( arg [ i ] );
      }
   }
}
```

Exécuter le programme en lui passant les paramètres :

`java Argument sup\'erieur?  23 45`

Que se passe-t-il s'il n'y a pas trois arguments ?
Compléter le programme pour qu'il vérifie qu'il y a bien trois arguments, et qu'il affiche la réponse à la question.

2) Ecrire un programme Salutation qui affiche le message Bonjour, Hello ou Gutentag suivant que le premier paramètre de la ligne de commande est Fr, UK ou De. Compléter ce programme pour que le mot affiché soit encadré avec des étoiles de la façon suivante (on fera en sorte de ne pas répéter deux fois les mêmes lignes de codes) :

```
***********
* Bonjour *
***********
```

3) Ecrire un programme utilisant une instruction if pour afficher le message 7 divise 179 467 si l'entier 179467 est divisible par 7 et le message 7 ne divise pas 179 467 sinon.

4) Ecrire un programme qui place la valeur vrai dans un variable boléenne a si et seulement si l'un des cas suivants est vérifié :

- le logarithme d'une variable réelle b est supérieur au carré d'une variable réelle c et le logarithme de la variable réelle b est inférieur à la variable réelle c,
- le carré de la variable réelle b est inférieur au logarithme de la variable réelle c et la variable réelle b est supérieure au logarithme de la variable réelle c.

Simplifier ce programme en écrivant une fonction pour vérifier les conditions ci-dessus.

5) Ecrire un programme Max qui retourne le plus grand entier parmi dix entiers passés en paramètres sur la ligne de commande.

6) Ecrire un programme Croissant qui prend en argument un nombre non nul d'entiers, affiche true s'ils sont donnés en ordre croissant, et false sinon.

7) Consulter la classe String de l'API.
Ecrire un programme Renverse qui prend en argument un mot et affiche le mot renversé (ie : en commencant par la fin).

Essayer d'écrire un programme Verlan qui donne la traduction d'un mot en verlan. On supposera d'abord que le mot est de longueur paire et que les syllabes sont toutes formées de deux lettres.