

Fonctions C

Exercice 1 *Écrire, compiler et exécuter le programme suivant :*

```
#include <stdio.h>

int trinome(int a,int b,int c,int x) {
    return a*x*x + b*x + c;
}

void main() {
    int x;
    printf("P1(X) = X2-X+1\nP2(X) = 3X2+X-2\nEntrez un entier x : ");
    scanf("%d",&x);
    printf("P1(X) = %d et P2(X) = %d\n",trinome(1,-1,1,x),trinome(3,1,-2,x));
}
```

Exercice 2 *On donne la fonction suivante :*

```
int quot(int a, int b) {
    return a/b;
}
```

Écrire un programme affichant quot(15,4). Modifier ce programme pour qu'il appelle quot(15,0). Que se passe-t-il à l'exécution ? Mêmes questions, en remplaçant la fonction quot par

```
#include <assert.h>

int joliquot(int a, int b) {
```

```
    assert(b != 0);  
    return a/b;  
}
```

Exercice 3 *Écrire une fonction `afficheHeure()` qui prend en paramètre un entier `s` et affiche l'heure qu'il est, sachant qu'il s'est écoulé `s` secondes depuis minuit ; par exemple `afficheHeure(55216)` affichera 15h 20min 16s.*

Exercice 4 *Écrire et tester un programme saisissant au clavier trois entiers `x`, `y` et `z`, et les affichant par ordre décroissant.*