

INDICATIONS POUR UTILISER GIMP (à partir de la version 2.10)

1. Chargement et sauvegarde
 - menu **Fichier->Ouvrir**, **Fichier->Enregistrer** : au format xcf (format interne de Gimp);
 - utiliser **Fichier->Exporter** pour sauvegarder dans un format usuel (png, jpeg, pnm, etc.).

2. Codage interne de l'image
 - menus **Image->Mode** et **Image->Précision**

3. Manipulation de calques
 - onglet « Calques » pour afficher la pile de calques;



- boutons pour créer, dupliquer, déplacer, supprimer (sous la pile);
 - affichage ou masquage (bouton œil sur la gauche de chaque calque);
 - possibilité de charger une image dans un calque : **Fichier->Ouvrir en tant que calques**.
4. Décomposition et recombinaison des canaux d'une image
 - menu **Couleurs->Composants->[Décomposer / Composer]**

5. Utilisation des boutons de la fenêtre « Boîte à outils »
 - les boutons sont rangés par groupes d'actions : déplacement, trois groupes de sélection, découpage, deux groupes de transformations géométriques, remplissages/dégradés, deux groupes de traçages, deux groupes de traitements interactifs locaux (clonages, correction, flou/net, clair/sombre, déformations, barbouillage), chemins, textes, prélèvement de caractéristiques, et zoom);
 - le bouton droit de la souris permet de sélectionner un choix de traitement au sein d'un groupe et le gauche d'activer l'outil;
 - options de l'outil : double-click droit sur le bouton (onglet calques pour revenir aux calques).

6. Sélection de couleurs
 - possibilité de définir indépendamment une couleur premier plan et arrière plan;
 - activation du sélecteur de couleurs depuis le bouton.



7. Sélection de régions : utiliser les boutons de sélection de la boîte à outils
 - sélection main levée (lasso);
 - sélection contigüe (baguette);
 - sélections par rapport à une couleur.

8. Remplissage (bouton pot de peinture)
 - remplissage de couleurs contigües ou de la sélection courante;
 - choix du mode de remplissage depuis les options (double-click gauche).