

---

## Projet

---

Date de remise : 18 Avril 2008 à 22h00

### 1 Outil de renommage

On suppose s'être placé dans un répertoire contenant N images numérotées de manière désordonnée et partielle. Exemple :

```
image0002.JPG  image0015.JPG  image0054.JPG  image0120.jpg  originals
image0010.jpg  image0023.jpg  image0067.jpg  image0127.JPG  toto tata
image0012.jpg  image0045.JPG  image0088.jpg  image0147.JPG
```

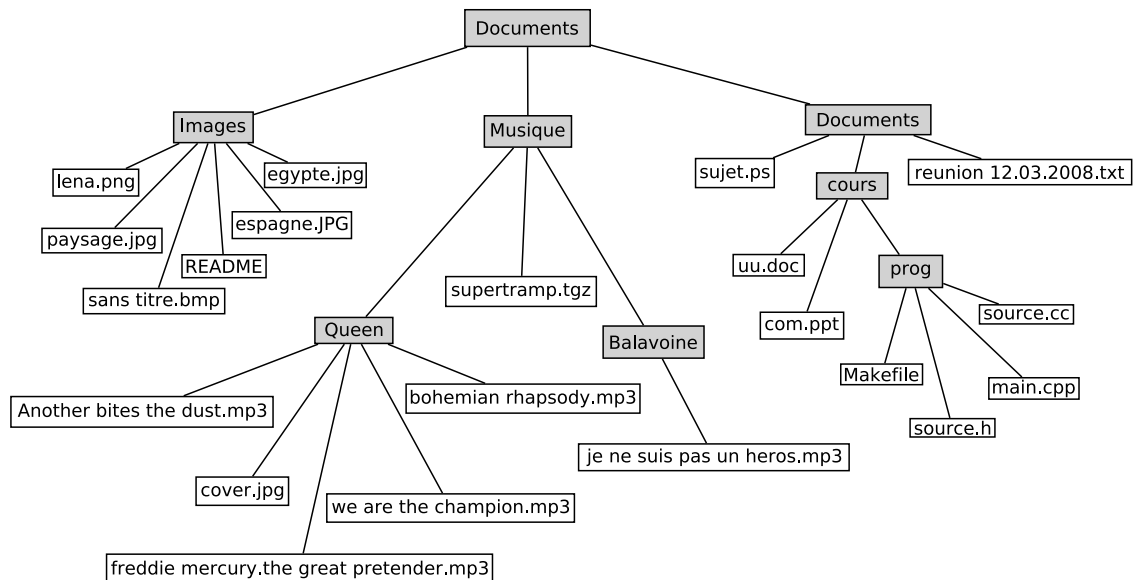
Le répertoire courant peut comporter d'autres fichiers, et les extensions des fichiers images peuvent être de casse incohérente (jpg et JPG).

Ecrire un script permettant de renuméroter les images de 0 à N-1 et de fixer toutes les extensions à jpg.

#### Remarque et Conseils

- Vous pourrez vous servir de la commande **printf** (penser à regarder le man).

### 2 Outil de comptage



Dans ce premier exercice, vous devrez compter le nombre de fichiers par extension. Ainsi, lorsque votre script fonctionnera pour le répertoire `Documents`, la sortie devra être :

```
1 bmp
1 cc
1 cpp
1 doc
1 h
4 jpg
5 mp3
1 png
1 ppt
1 ps
1 tgz
1 txt
```

#### **Remarque et Conseils**

- Le script prendra en argument le répertoire sur lequel il doit agir
- Sans argument, le script agira sur le répertoire courant
- N’hésitez pas à reproduire l’arborescence donnée en exemple pour tester vos résultats
- Ne vous limiter pas à cette arborescence pour les tests
- Vous pourrez vous servir de l’utilitaire **uniq** (penser à regarder le man).
- Vous pourrez créer des fichiers temporaires
- Le script ne devra pas prendre en compte la casse pour compter, mais le résultat doit être en minuscules.

### **3 Remise**

Vous devrez écrire un rapport expliquant clairement vos choix et le fonctionnement de vos scripts. Vous devrez faire attention à la présentation.

Le rapport ainsi que les 2 scripts devront être envoyés par mail à votre enseignant de TP avant le 18 Avril à 22h00.

Ce projet s’effectuera en binôme.