



GU : Licence Sciences Technologies (semestre 2)
Épreuve de : Utilisation des systèmes informatiques
Date : 12 mai 2004 - Saint Achille
 Documents manuscrits autorisés
 Épreuve de Monsieur Delmas

UE : INF103

Durée : 1h30

Répondre dans les cadres directement sur le sujet ou cocher lorsque nécessaire la ou les bonnes réponses – ATTENTION : cocher une mauvaise réponse retire un point

Indiquer votre identificateur d'anonymat :

★ Sous les systèmes du types Unix, quel est le login d'usage du super utilisateur ?

- | | | | |
|---------------------|--------------------------|---------------------|--------------------------|
| admin | <input type="checkbox"/> | administrator | <input type="checkbox"/> |
| superuser | <input type="checkbox"/> | super-user | <input type="checkbox"/> |
| Root | <input type="checkbox"/> | root | <input type="checkbox"/> |
| Obiwan Kenobi | <input type="checkbox"/> | secret-user | <input type="checkbox"/> |

★ Cochez les systèmes d'exploitation qui sont du type Unix.

- | | | | |
|------------------|--------------------------|-------------------|--------------------------|
| Linux | <input type="checkbox"/> | Sun/Solaris | <input type="checkbox"/> |
| Windows NT | <input type="checkbox"/> | MacOS X | <input type="checkbox"/> |
| NetBSD | <input type="checkbox"/> | FreeBSD | <input type="checkbox"/> |

★ Sur les systèmes de type Unix citez :

- | | | |
|--|--|--|
| 3 programmes clients de lecture du courrier électronique | 3 programmes clients de lecture des forums de discussion | 3 programmes clients de navigation web |
| – | – | – |
| – | – | – |
| – | – | – |

★ Quel est le nom du fournisseur d'accès Internet de l'Université Bordeaux 1 ?

- | | | | |
|---------------|--------------------------|----------------|--------------------------|
| free | <input type="checkbox"/> | renater | <input type="checkbox"/> |
| aol | <input type="checkbox"/> | reaurmur | <input type="checkbox"/> |
| tiscaly | <input type="checkbox"/> | wanadoo | <input type="checkbox"/> |

★ Quel est le nom du fournisseur d'accès Internet de tout l'enseignement supérieur et de la recherche en France ?

- | | | | |
|---------------|--------------------------|----------------------|--------------------------|
| free | <input type="checkbox"/> | aol | <input type="checkbox"/> |
| renater | <input type="checkbox"/> | reaurmur | <input type="checkbox"/> |
| tiscaly | <input type="checkbox"/> | france telecom | <input type="checkbox"/> |

★ Cochez les affirmations vraies : le super utilisateur peut,

- | | | | |
|--|--------------------------|---|--------------------------|
| lire le contenu de tous les fichiers utilisateurs | <input type="checkbox"/> | changer le mot de passe des utilisateurs | <input type="checkbox"/> |
| traverser tous les répertoires | <input type="checkbox"/> | changer les droits des fichiers des utilisateurs | <input type="checkbox"/> |
| connaître le mot de passe des utilisateurs | <input type="checkbox"/> | retrouver un fichier utilisateur effacé par mégarde | <input type="checkbox"/> |
| changer les liens de parenté entre processus | <input type="checkbox"/> | changer un compte utilisateur en super utilisateur | <input type="checkbox"/> |

★ L'utilisateur login-1 du groupe unix etu exécute dans son *shell* les commandes suivantes :

```
$ cd
$ chmod 755 .
$ mkdir bar
$ chmod 732 bar
$ cat > bar/foo.txt
Hello, world.
^d
$
```

Cochez les commandes pouvant être effectuées sans erreur par un utilisateur login-2 du groupe unix etu.

```
$ ls -al ~login-1/bar .....  $ cat > ~login-1/bar/foo2.txt
$ ls ~login-1/bar/foo.txt .....  do not panic
$ cd ~login-1/bar .....  ^d ..... 
$ rm ~login-1/bar/foo.txt .....  $ mkdir ~login-1/bar/projet ..... 
```

★ Écrire le résultat produit par la suite de commandes :

```
$ cd ; pwd
/net/home/login
$ cd ../(cd ~/..;(cd ../../..; pwd) ; pwd ); pwd
```

★ Écrire le résultat produit par la suite de commandes :

```
$ cd ; pwd
/net/home/login
$ FOO=pwd
$ N="cd ../(cd ~/..;(cd ../../..; pwd); eval $FOO); pwd"
$ eval $N; eval $N; eval $N; eval $N; pwd
```

★ Écrire le résultat produit par la suite de commandes :

```
$ cd ; pwd
/net/home/login
$ N="cd ../(cd ~/..;(cd ../../..; pwd) ; pwd ); pwd"
$ eval $N; (eval $N; (eval $N; (eval $N))); pwd
```

★ Que produit l'exécution des commandes suivantes

```
$ ls /bin
ar  as  apl  cc  cak  cp  dd  echo  gawk  gzip  ln  mknod  netstat
$ N='/bin/[a-c]?'
$ M=N
$ echo $N
```

```
$ echo "$M"
```

★ Que produit l'exécution des commandes suivantes

```
$ UN=un
$ sh
$ echo /$UN/
```

```
$ ^d
$
$ ( export DEUX=deux ); export TROIS=trois
$ bash
$ export QUATRE=4
$ echo /$UN/$DEUX/$TROIS/$QUATRE/
```

```
$ ^d
$ echo $QUATRE
```

★ Que produit l'exécution des commandes suivantes

```
$ echo "main (int argc, char **argv) { exit(EXIT_SUCCESS); }" | tr -cs [A-Za-z0-9] '\n'
```

★ Écrire un script-shell `statistique.sh` qui se comporte comme un filtre et qui affiche sur la sortie standard la fréquence d'apparition (classé par ordre décroissant) de chaque mot ou nombre provenant du flux d'entrée standard. Par exemple,

```
$ cat essai.c
main (int argc, char **argv)
{
    printf("Hello, world - Hello everybody\n");
    exit(0);
}
$ ./statistique.sh < essai.c
    2 Hello
    1 world
    1 printf
    1 n
    1 main
    1 int
    1 exit
    1 everybody
    1 char
    1 argv
    1 argc
    1 0
```

```
$
```

- ★ Écrire un script-shell `change-droits-acces-repertoires.sh` qui prend en paramètre un nom de répertoire et une chaîne de caractères correspondant à des droits d'accès. Ce script doit positionner les droits d'accès (fourni par le second paramètre) sur le répertoire (fourni par le premier paramètre) ainsi que tous ces sous-répertoires, le script ne devra afficher aucun message d'erreur. Le script devra fonctionner même s'il y a des répertoire commençant par le caractère point.

- ★ Expliquer ce qui différencie un programme exécutable d'un processus.

- ★ Quel est l'ordre de création des processus lorsque l'on tape une commande du type :

`$ processus-1 | processus-2 | processus-3`

- | | | | |
|-----------------------|--------------------------|--|--------------------------|
| 1 puis 2 puis 3 | <input type="checkbox"/> | 1, 2 et 3 sont créés en même temps | <input type="checkbox"/> |
| 3 puis 2 puis 1 | <input type="checkbox"/> | 2 puis 1 puis 3 | <input type="checkbox"/> |

- ★ Comment peut-on passer un processus en avant-plan dans l'état STOP ?

- | | | | |
|-----------------|--------------------------|-----------------|--------------------------|
| Control-z | <input type="checkbox"/> | Escape | <input type="checkbox"/> |
| Control-c | <input type="checkbox"/> | Control-d | <input type="checkbox"/> |

- ★ Qu'effectuera la commande `bg` dans le contexte suivant ?

```
$ jobs
[1] Stopped                  xdaliclock
[2]- Stopped                 xclock
[3]+ Stopped                 ls -R / | grep cp
[4] Running                  xeyes &
$ bg
```

- | | | | |
|--|--------------------------|---|--------------------------|
| xdaliclock est exécuté en avant-plan | <input type="checkbox"/> | ls -R / grep cp est exécuté en arrière-plan | <input type="checkbox"/> |
| xclock est exécuté en arrière-plan | <input type="checkbox"/> | grep cp est exécuté en avant-plan | <input type="checkbox"/> |
| ls -R / est exécuté en arrière-plan | <input type="checkbox"/> | ls -R / est exécuté en avant-plan | <input type="checkbox"/> |
| xeyes passe en avant-plan | <input type="checkbox"/> | xeyes passe dans l'état <i>Stopped</i> | <input type="checkbox"/> |

★ Quel est le PID du noyau d'un système de type UNIX ?

- | | | | |
|---------|--------------------------|---------|--------------------------|
| 0 | <input type="checkbox"/> | 2 | <input type="checkbox"/> |
| 1 | <input type="checkbox"/> | 3 | <input type="checkbox"/> |

★ Le script-shell `mystere.sh` prend 2 paramètres, un entier suivi d'un nom de fichier.

```
$ cat mystere.sh
#!/bin/bash

if [[ ( $(wc -l < $2) -lt $1 ) || ( $1 -le 0 ) ]]
then
  cat $2
else
  cat $2 | head -$(expr $1 - 1)
  cat $2 | tail -$(expr $(wc -l < $2) - $1)
fi
$
```

En supposant que le fichier `poeme.txt` contienne

```
$ cat poeme.txt
Pourquoi faut-il que nos rêves
Même les plus petits
S'arrêtent comme des manèges
Sans que l'on en ait envie ?
$
```

Que produira la commande

```
$ ./mystere.sh 2 poeme.txt; ./mystere.sh 22 poeme.txt
```

★ Le script-shell `mkdir-cd.sh` a pour but de créer un nouveau répertoire et de placer l'utilisateur directement dans ce répertoire

```
$ cat mkdir-cd.sh
#!/bin/bash

mkdir $1
cd $1
$
```

Donner un exemple d'utilisation de ce script `mkdir-cd.sh` sous votre shell afin de créer et de vous placer directement dans le répertoire `~/foo` (on supposera que ce répertoire n'existait pas).

★ Écrire une autre solution permettant à l'utilisateur d'utiliser une commande `mkdir-cd` mais qui n'utilise pas de `script-shell`.

★ Gestion d'un annuaire personnel

Un annuaire est un fichier contenant un *item* par ligne. Chaque ligne contient une suite de champs fournissant différentes informations sur une personne physique ou morale. Cet annuaire peut contenir des lignes relatives à vos amis, à des relations professionnels, des entreprises ou autres. Ainsi, chaque ligne de votre annuaire commencera par une information d'identification (appelé *type*) du contenu de la ligne. Vous trouverez en annexe A un exemple d'un tel annuaire (fichier `mon-annuaire.txt`). Dans cet exemple (cf. annexe A) vous pouvez constater, qu'une ligne peut appartenir à plusieurs types différents. Par exemple, Alberto Jean-Louis est visiblement à la fois dans votre annuaire professionnel et personnel.

La structure de l'annuaire est simple. Les champs sont séparés par le caractère `';`. Un champs débute toujours par un nom de champ suivi du caractère `':'`. Un champ peut contenir différente valeur séparée par le caractère `','`. On supposera que les valeurs des champs ne peuvent pas contenir de caractères `'`, `'|'` ou `':'` ou `';`.

On supposera que dans le répertoire contenant le fichier `mon-annuaire.txt` se trouvent également plusieurs *script-shell* (supposés avoir les bons droits d'exécution) permettant d'effectuer différents traitements d'un fichier annuaire. Ces *script-shell* sont présentés en annexe B.

★ Quel est le résultat de la commande

```
$ ./script-1.sh -f mon-annuaire.txt WWW
```

★ Quel est le résultat de la commande

```
$ ./script-2.sh -f mon-annuaire.txt www
```

★ Quel est le résultat de la commande

```
$ ./script-2.sh -f mon-annuaire.txt "borDeaux cedex"
```

★ Quel est le résultat de la commande

```
$ ./script-3.sh -f mon-annuaire.txt -champ
```

★ Quel est le résultat de la commande

```
$ ./script-4.sh -f mon-annuaire.txt -d -champ fax -type entreprise
```

★ Écrire un script shell `supprime-lignes.sh` qui prend en premier paramètre un nom de fichier puis une liste d'entier. Ce script doit renvoyer sur la sortie standard le fichier le contenu du fichier passé en premier paramètre auquel on aura supprimé les lignes passées dans les autres paramètres. Par exemple,

\$ `./supprime-ligne ./mon-annuaire.txt 2 5 11` devra renvoyer le contenu du fichier `mon-annuaire.txt` supprimé des lignes 2, 5 et 11.

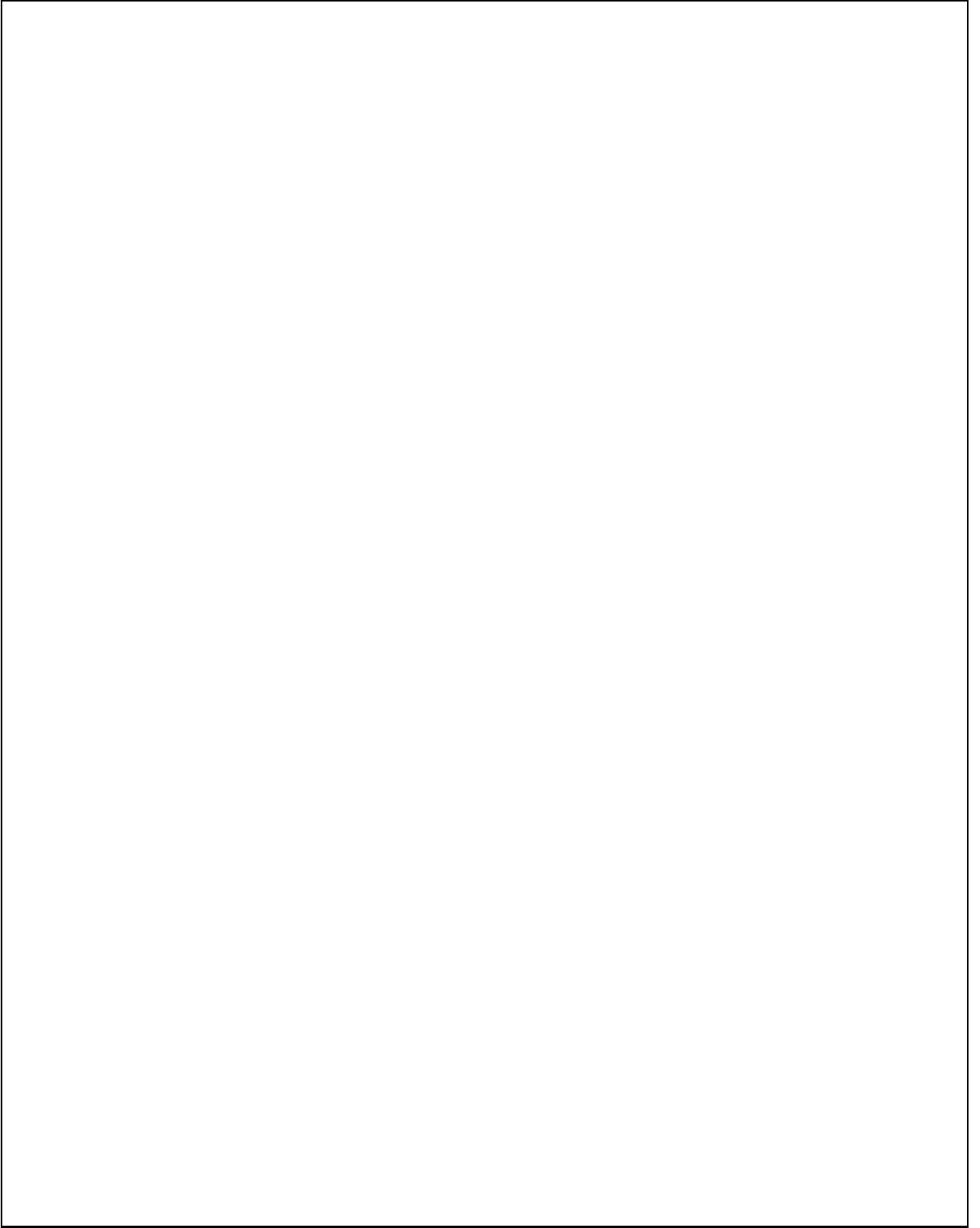
Votre script devra supporter n'importe quel ordre de passage des numéros de ligne. Par exemple,

\$ `./supprime-ligne ./mon-annuaire.txt 11 2 5` aura le même effet.

Votre script devra également prendre en compte des intervalles de lignes via la notation `<numéro-début-ligne>-<numéro-fin-ligne>` (avec `numero-debut-ligne` toujours inférieur ou égal à `numero-fin-ligne`). Par exemple

\$ `./supprime-ligne ./mon-annuaire.txt 3-5 1` aura pour but de supprimer les lignes n° 1, 3, 4 et 5.

Si un numéro de ligne passé en paramètre n'existe pas dans le fichier, cela n'affectera pas le contenu du fichier renvoyé par le script. Par contre votre script devra effectuer les vérifications nécessaires d'existence du fichier ainsi que la vérification des types (entier positif, ou intervalle) passé en paramètre après le nom du fichier. Votre script devra renvoyer un message d'usage sur la sortie d'erreur standard et positionner une valeur de retour adéquate.



FIN.

Annexes

A Structure d'un fichier annuaire

```
$ cat mon-annuaire.txt
```

```
type:perso;nom:Durand, Alain Jean-Marie;06 43 23 67 12 (portable);adresse:123 allée des acacias, 24567 TORINA
```

```
type:pro;nom:Becker, Guillaume;adresse:44eme rue, Z7K6 New-York, USA;email:gbecker@design-int.org;tel:899 345 776 (fixe)
```

```
type:perso,pro;nom:Alberto, Jean-Louis;adresse:2 rue Camus, 33000 Bordeaux Cedex;email:dfk@free.uk, ttl@world.net
```

```
type:entreprise;nom:fnac;adresse:50 rue Sainte Catherine 33001 BORDEAUX CEDEX;email:bordeaux@fnac.tm.fr;tel:05 56 00 22 10
```

```
type:entreprise;nom:restaurant Le CamUs;tel: 0 567 778 899;web:www.resto-le-camus.fr;fax:05 65 44 33 22;email:le-camus@restos.fr
```

```
type:pro,entreprise;nom:Le barrAl;tel: 0 567 778 898;web:WWW.resto-le-barral.fr;fax:05 65 44 33 21;email:le-barral@restos.fr
```

```
$
```

B Script-shell de traitement d'un fichier annuaire

B.1 script-1.sh

```
$ cat script-1.sh
#!/bin/bash

USAGE="echo $(basename $0) -f fichier motif-simple; exit 1"
USAGE_PB_FICHER_EN_ENTREE="echo Le fichier $2 n'exite pas ou est vide ou non lisible; exit 2"

# test la validité des arguments
if [[ $# != 3 || $1 != -f ]]
then
    eval $USAGE
fi

# test la validité du fichier d'entrée
test -f $2 && test -r $2 && test -s $2 || eval $USAGE_PB_FICHER_EN_ENTREE

ANNUAIRE=$2
MOTIF=$3

cat $ANNUAIRE | grep $MOTIF
$
```

B.2 script-2.sh

```
$ cat script-2.sh
#!/bin/bash

USAGE="echo $(basename $0) -f fichier motif-simple; exit 1"
USAGE_PB_FICHER_EN_ENTREE="echo Le fichier $2 n'exite pas ou est vide ou non lisible; exit 2"

# test la validité des arguments
if [[ $# != 3 || $1 != -f ]]
then
    eval $USAGE
fi

# test la validité du fichier d'entrée
test -f $2 && test -r $2 && test -s $2 || eval $USAGE_PB_FICHER_EN_ENTREE

ANNUAIRE=$2
MOTIF=$3

cat $ANNUAIRE | tr -s [:space:] | tr [:upper:] [:lower:] | \
grep "$(echo $MOTIF | tr -s [:space:] | tr [:upper:] [:lower:] )"
$
```

B.3 script-3.sh

```
$ cat script-3.sh
#!/bin/bash

USAGE="echo $(basename $0) -f fichier -type\|-champ; exit 1"
USAGE_PB_FICHER_EN_ENTREE="echo Le fichier $2 n'exite pas ou est vide ou non lisible; exit 2"

# test la validité des arguments
if [[ $# != 3 || $1 != -f ]]
then
```

```

    eval $USAGE
fi

# test la validité du fichier d'entrée
test -f $2 && test -r $2 && test -s $2 || eval $USAGE_PB_FICHER_EN_ENTREE

ANNUAIRE=$2

case $3 in
  -type)
    cat $ANNUAIRE | cut -d ":" -f2 | cut -d ";" -f1 | tr "," "\n" | sort | uniq -c | cut -f2
    ;;
  -champ)
    FICHER_TMP=tmpfile.tmp
    exec 3<$ANNUAIRE
    exec 5>$FICHER_TMP

    ( while read ligne
      do
        IFS=";"
        set $ligne
        for i in $*
        do
          echo $i | cut -d ":" -f1
        done
      done
    ) <&3 >&5

    cat $FICHER_TMP | sort | uniq -c | cut -f2
    rm -f $FICHER_TMP
    ;;
*)
  eval $USAGE
esac
$

```

B.4 script-4.sh

```

$ cat script-4.sh
#!/bin/bash

# -- USAGE et test de validité du nombre d'arguments
USAGE="echo $(basename $0) -f fichier -d/-rd [-o annuaire-en-sortie] \
  -champ nom-champ -type type-annuaire; exit 1"
USAGE_PB_FICHER_EN_ENTREE="echo Le fichier $2 n'existe pas ou est vide \
  ou non lisible; exit 2"

# test la validité des arguments
if [[ ( $# != 7 && $# != 9 ) || $1 != -f ]]
then
  eval $USAGE
fi

# test la validité du fichier d'entrée
test -f $2 && test -r $2 && test -s $2 || eval $USAGE_PB_FICHER_EN_ENTREE

ANNUAIRE_EN_SORTIE=/dev/stdout

ANNUAIRE=$2

```

```

shift; shift

while [ "$$1 != "" ]
do
  case $1 in
    -d)
      ORDRE=""
      shift
      ;;
    -rd)
      ORDRE="-r" # l'option -r est utiliser par la commande sort pour inverser (reverse)
      shift      # le résultat des comparaisons
      ;;
    -o)
      shift
      ANNUAIRE_EN_SORTIE=$1
      shift
      ;;
    -champ)
      shift
      CHAMP=$1
      shift
      ;;
    -type)
      shift
      TYPE=$1
      shift
      ;;
  esac
done

COMMANDE="cat $ANNUAIRE | grep -e \"^type:.*${TYPE}[,;]\|\" | \
sed -e 's/;${CHAMP}:/|/g ' | sort $ORDRE -t '|' -k 2 | sed -e 's/|/;${CHAMP}:/g '"

eval $COMMANDE > $ANNUAIRE_EN_SORTIE

```

- La commande `sed -e 's/;${CHAMP}:/|/g '` est un filtre. Ce filtre remplace (après la phase d'évaluation des variables) la chaîne de caractères `;${CHAMP}:` par le caractère `|`
- La commande `sed -e 's/|/;${CHAMP}:/g '` fait l'inverse, c'est-à-dire qu'elle remplace (après la phase d'évaluation des variables) le caractère `|` par la chaîne de caractères `;${CHAMP}:`

C Extraits de Pages du manuel

C.1 sort

SORT(1) FSF SORT(1)

NAME

sort - sort lines of text files

SYNOPSIS

sort [OPTION]... [FILE]...

DESCRIPTION

Write sorted concatenation of all FILE(s) to standard out put.

Ordering options:

- b, --ignore-leading-blanks ignore leading blanks
- d, --dictionary-order
consider only blanks and alphanumeric characters
- f, --ignore-case
fold lower case to upper case characters
- g, --general-numeric-sort
compare according to general numerical value
- i, --ignore-nonprinting
consider only printable characters
- M, --month-sort
compare (unknown) < 'JAN' < ... < 'DEC'
- n, --numeric-sort
compare according to string numerical value
- r, --reverse
reverse the result of comparisons

Other options:

- c, --check
check whether input is sorted; do not sort
- k, --key=POS1[,POS2]
start a key at POS1, end it at POS 2 (origin 1)
- m, --merge
merge already sorted files; do not sort
- o, --output=FILE
write result to FILE instead of standard output
- s, --stable
stabilize sort by disabling last-resort comparison
- S, --buffer-size=SIZE
use SIZE for main memory buffer
- t, --field-separator=SEP use SEP instead of non- to
whitespace transition
- T, --temporary-directory=DIR
use DIR for temporaries, not \$TMPDIR or /tmp multi
ple options specify multiple directories
- u, --unique
with -c: check for strict ordering otherwise: out
put only the first of an equal run
- z, --zero-terminated
end lines with 0 byte, not newline

+POS1 [-POS2]
start a key at POS1, end it before POS2 (origin 0)
Warning: this option is obsolescent

--help display this help and exit

--version
output version information and exit

POS is F[.C][OPTS], where F is the field number and C the character position in the field, both counted from one with -k, from zero with the obsolescent form. OPTS is made up of one or more single-letter ordering options, which override global ordering options for that key. If no key is given, use the entire line as the key.

SIZE may be followed by the following multiplicative suffixes: % l% of memory, b 1, k 1024 (default), and so on for M, G, T, P, E, Z, Y.

With no FILE, or when FILE is -, read standard input.

*** WARNING *** The locale specified by the environment affects sort order. Set LC_ALL=C to get the traditional sort order that uses native byte values.

[...]

C.2 uniq

UNIQ(1) FSF UNIQ(1)

NAME

uniq - remove duplicate lines from a sorted file

SYNOPSIS

uniq [OPTION]... [INPUT [OUTPUT]]

DESCRIPTION

Discard all but one of successive identical lines from INPUT (or standard input), writing to OUTPUT (or standard output).

-c, --count
prefix lines by the number of occurrences

-d, --repeated
only print duplicate lines

-D, --all-repeated
print all duplicate lines

-f, --skip-fields=N
avoid comparing the first N fields

-i, --ignore-case
ignore differences in case when comparing

```
-s, --skip-chars=N
    avoid comparing the first N characters

-u, --unique
    only print unique lines

-w, --check-chars=N
    compare no more than N characters in lines

-N
    same as -f N

+N
    same as -s N (obsolescent; will be withdrawn)

--help display this help and exit

--version
    output version information and exit
```

A field is a run of whitespace, then non-whitespace characters. Fields are skipped before characters.

[...]

C.3 cut

```
CUT(1)                      FSF                      CUT(1)
```

NAME

cut - remove sections from each line of files

SYNOPSIS

```
cut [OPTION]... [FILE]...
```

DESCRIPTION

Print selected parts of lines from each FILE to standard output.

```
-b, --bytes=LIST
    output only these bytes

-c, --characters=LIST
    output only these characters

-d, --delimiter=DELIM
    use DELIM instead of TAB for field delimiter

-f, --fields=LIST
    output only these fields; also print any line that
    contains no delimiter character, unless the -s
    option is specified

-n
    (ignored)

-s, --only-delimited
    do not print lines not containing delimiters

--output-delimiter=STRING
    use STRING as the output delimiter the default is
```


to use the input delimiter

--help display this help and exit

--version

output version information and exit

Use one, and only one of -b, -c or -f. Each LIST is made up of one range, or many ranges separated by commas. Each range is one of:

N N'th byte, character or field, counted from 1

N- from N'th byte, character or field, to end of line

N-M from N'th to M'th (included) byte, character or field

-M from first to M'th (included) byte, character or field

With no FILE, or when FILE is -, read standard input.

[...]

C.4 tr

TR(1)

FSF

TR(1)

NAME

tr - translate or delete characters

SYNOPSIS

tr [OPTION]... SET1 [SET2]

DESCRIPTION

Translate, squeeze, and/or delete characters from standard input, writing to standard output.

-c, --complement
first complement SET1

-d, --delete
delete characters in SET1, do not translate

-s, --squeeze-repeats
replace sequence of characters with one

-t, --truncate-set1
first truncate SET1 to length of SET2

--help display this help and exit

--version

output version information and exit

SETs are specified as strings of characters. Most represent themselves. Interpreted sequences are:

`\NNN` character with octal value NNN (1 to 3 octal digits)

`\\` backslash

`\a` audible BEL

`\b` backspace

`\f` form feed

`\n` new line

`\r` return

`\t` horizontal tab

`\v` vertical tab

`CHAR1-CHAR2`
all characters from CHAR1 to CHAR2 in ascending order

`[CHAR*]`
in SET2, copies of CHAR until length of SET1

`[CHAR*REPEAT]`
REPEAT copies of CHAR, REPEAT octal if starting with 0

`[:alnum:]`
all letters and digits

`[:alpha:]`
all letters

`[:blank:]`
all horizontal whitespace

`[:cntrl:]`
all control characters

`[:digit:]`
all digits

`[:graph:]`
all printable characters, not including space

`[:lower:]`
all lower case letters

`[:print:]`
all printable characters, including space

`[:punct:]`
all punctuation characters

`[:space:]`
all horizontal or vertical whitespace

`[:upper:]`
all upper case letters

`[:xdigit:]`
all hexadecimal digits

`[=CHAR=]`
all characters which are equivalent to CHAR

Translation occurs if `-d` is not given and both SET1 and SET2 appear. `-t` may be used only when translating. SET2 is extended to length of SET1 by repeating its last character as necessary. Excess characters of SET2 are ignored. Only `[:lower:]` and `[:upper:]` are guaranteed to expand in ascending order; used in SET2 while translating, they may only be used in pairs to specify case conversion. `-s` uses SET1 if not translating nor deleting; else squeezing uses SET2 and occurs after translation or deletion.

[...]

C.5 wc

WC(1) FSF WC(1)

NAME

wc - print the number of bytes, words, and lines in files

SYNOPSIS

wc [OPTION]... [FILE]...

DESCRIPTION

Print newline, word, and byte counts for each FILE, and a total line if more than one FILE is specified. With no FILE, or when FILE is `-`, read standard input.

`-c, --bytes`
print the byte counts

`-m, --chars`
print the character counts

`-l, --lines`
print the newline counts

`-L, --max-line-length`
print the length of the longest line

`-w, --words`
print the word counts

`--help` display this help and exit

`--version`
output version information and exit

[...]

C.6 egrep

GREP(1)

GREP(1)

NAME

grep, egrep, fgrep - print lines matching a pattern

SYNOPSIS

```
grep [options] PATTERN [FILE...]  
grep [options] [-e PATTERN | -f FILE] [FILE...]
```

DESCRIPTION

Grep searches the named input FILES (or standard input if no files are named, or the file name - is given) for lines containing a match to the given PATTERN. By default, grep prints the matching lines.

In addition, two variant programs egrep and fgrep are available. Egrep is the same as grep -E. Fgrep is the same as grep -F.

OPTIONS

- A NUM, --after-context=NUM
Print NUM lines of trailing context after matching lines.
- a, --text
Process a binary file as if it were text; this is equivalent to the --binary-files=text option.
- B NUM, --before-context=NUM
Print NUM lines of leading context before matching lines.
- C [NUM], -NUM, --context[=NUM]
Print NUM lines (default 2) of output context.
- b, --byte-offset
Print the byte offset within the input file before each line of output.
- binary-files=TYPE
If the first few bytes of a file indicate that the file contains binary data, assume that the file is of type TYPE. By default, TYPE is binary, and grep normally outputs either a one-line message saying that a binary file matches, or no message if there is no match. If TYPE is without-match, grep assumes that a binary file does not match; this is equivalent to the -I option. If TYPE is text, grep processes a binary file as if it were text; this is equivalent to the -a option. Warning: grep --binary-files=text might output binary garbage, which can have nasty side effects if the output is a terminal and if the terminal driver interprets some of it as commands.
- c, --count

Suppress normal output; instead print a count of matching lines for each input file. With the `-v`, `--invert-match` option (see below), count non-matching lines.

`-d ACTION, --directories=ACTION`

If an input file is a directory, use `ACTION` to process it. By default, `ACTION` is `read`, which means that directories are read just as if they were ordinary files. If `ACTION` is `skip`, directories are silently skipped. If `ACTION` is `recurse`, `grep` reads all files under each directory, recursively; this is equivalent to the `-r` option.

`-E, --extended-regexp`

Interpret `PATTERN` as an extended regular expression (see below).

`-e PATTERN, --regexp=PATTERN`

Use `PATTERN` as the pattern; useful to protect patterns beginning with `.`.

`-F, --fixed-strings`

Interpret `PATTERN` as a list of fixed strings, separated by newlines, any of which is to be matched.

`-f FILE, --file=FILE`

Obtain patterns from `FILE`, one per line. The empty file contains zero patterns, and therefore matches nothing.

`-G, --basic-regexp`

Interpret `PATTERN` as a basic regular expression (see below). This is the default.

`-H, --with-filename`

Print the filename for each match.

`-h, --no-filename`

Suppress the prefixing of filenames on output when multiple files are searched.

`--help` Output a brief help message.

`-I` Process a binary file as if it did not contain matching data; this is equivalent to the `--binary-files=without-match` option.

`-i, --ignore-case`

Ignore case distinctions in both the `PATTERN` and the input files.

`-L, --files-without-match`

Suppress normal output; instead print the name of each input file from which no output would normally have been printed. The scanning will stop on the first match.

`-l, --files-with-matches`

Suppress normal output; instead print the name of each input file from which output would normally have been printed. The scanning will stop on the first match.

`--mmap` If possible, use the `mmap(2)` system call to read input, instead of the default `read(2)` system call. In some situations, `--mmap` yields better performance. However, `--mmap` can cause undefined behavior (including core dumps) if an input file shrinks while `grep` is operating, or if an I/O error occurs.

`-n, --line-number`
Prefix each line of output with the line number within its input file.

`-q, --quiet, --silent`
Quiet; suppress normal output. The scanning will stop on the first match. Also see the `-s` or `--no-messages` option below.

`-r, --recursive`
Read all files under each directory, recursively; this is equivalent to the `-d recurse` option.

`-s, --no-messages`
Suppress error messages about nonexistent or unreadable files. Portability note: unlike GNU `grep`, traditional `grep` did not conform to POSIX.2, because traditional `grep` lacked a `-q` option and its `-s` option behaved like GNU `grep`'s `-q` option. Shell scripts intended to be portable to traditional `grep` should avoid both `-q` and `-s` and should redirect output to `/dev/null` instead.

`-U, --binary`
Treat the file(s) as binary. By default, under MS-DOS and MS-Windows, `grep` guesses the file type by looking at the contents of the first 32KB read from the file. If `grep` decides the file is a text file, it strips the CR characters from the original file contents (to make regular expressions with `^` and `$` work correctly). Specifying `-U` overrules this guesswork, causing all files to be read and passed to the matching mechanism verbatim; if the file is a text file with CR/LF pairs at the end of each line, this will cause some regular expressions to fail. This option has no effect on platforms other than MS-DOS and MS-Windows.

`-u, --unix-byte-offsets`
Report Unix-style byte offsets. This switch causes `grep` to report byte offsets as if the file were Unix-style text file, i.e. with CR characters stripped off. This will produce results identical to running `grep` on a Unix machine. This option has no effect unless `-b` option is also used; it has no effect on platforms other than MS-DOS and MS-Windows.

[...]

- v, --invert-match
Invert the sense of matching, to select non-matching lines.
- w, --word-regexp
Select only those lines containing matches that form whole words. The test is that the matching substring must either be at the beginning of the line, or preceded by a non-word constituent character. Similarly, it must be either at the end of the line or followed by a non-word constituent character. Word-constituent characters are letters, digits, and the underscore.
- x, --line-regexp
Select only those matches that exactly match the whole line.
- y
Obsolete synonym for -i.
- Z, --null
Output a zero byte (the ASCII NUL character) instead of the character that normally follows a file name. For example, `grep -lZ` outputs a zero byte after each file name instead of the usual new line. This option makes the output unambiguous, even in the presence of file names containing unusual characters like newlines. This option can be used with commands like `find -print0`, `perl -0`, `sort -z`, and `xargs -0` to process arbitrary file names, even those that contain newline characters.

[...]