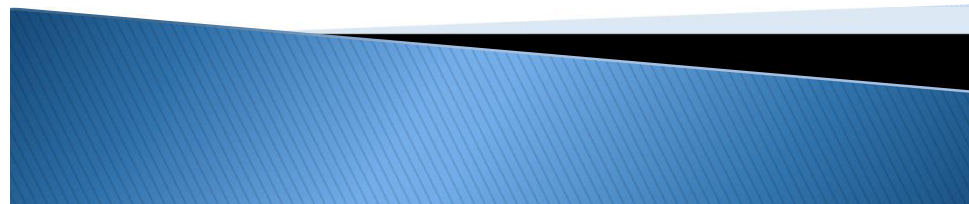


Algorithme et Programme Licence 1 : maths/Info

2015-16



Site de l'UE J1IN2013

<http://dept-info.labri.fr/ENSEIGNEMENT/algoprogram/>

Ou

<http://dept-info.labri.u-bordeaux.fr/~blanc/ENS/AlgoProg>



Partie 1 : Introduction

- ▶ Informations pratiques
- ▶ Objectifs du cours



Informations Pratiques

Organisation de l'UE :

- ▶ 2 séries selon choix d'option Unix/PP ou autre.
 - 14 séances de cours (1h20)
 - 13 séances de TD (1h20)
 - 13 séances de TD machine (1h20)

- ▶ TD 10 groupes :
 - A1 A2 A3 A7 A8 option Unix/PP
 - A4 A5 A6 A9 autre option
 - Licence internationale

- ▶ TD machine : 14 groupes (2gpes TD→3gpes Td machine)
 - (A4-A6) (A1 -A5) (A3-A8) (A7-A9) (A2-LI)

IP : Les enseignants

Groupes	TD	TD machine
A1	M. Damien Clergeaud	+ M. Thomas Bellito
A2	Mme Giuliana Bianchi	+M. Thomas Place
A3	Mme Giuliana Bianchi	+M. Edon Kelmendi
A4	M. Philippe Duchon	+M. Omar Tout
A5	Mme Carole Blanc	+M. Thomas Bellito
A6	M. Patxi Laborde	+M. Omar Tout
A7	M. Cyril Gavaille	+M. Edon Kelmendi
A8	M. Noël Gilet	+M. Edon Kelmendi
A9	M. Omar Tout	+M. Edon Kelmendi
Lic Inter	M. Thomas Place	

IP : l'emploi du temps

- ▶ Seuls les 10 groupes officiels apparaissent.
- ▶ Il faudra s'organiser pour former les groupes de TD machines stables.
- ▶ Détails seront sur le site de l'UE dès que la répartition sera fixée



IP : Modalités de contrôle des connaissances

Epreuves	Session 1	Session 2
Tests x3	0,15	report
DS	0,25	report
TP noté	0,2	report
Examen	0,4	0,4

En session 2 : Un max entre la note de l'examen et la moyenne des notes.

Objectif du cours

- ▶ Ecrire des algorithmes et programmer des fonctions en s'appuyant sur un langage impératif.
- ▶ Etudier l'algorithmique des tableaux : tris de tableaux et calcul numérique.

Seront traitées les notions de:

- Variables, expressions, affectations.
- Structures de contrôle : boucles, conditionnelles.
- Portée des noms et durée de vie des variables.
- Algorithmes et fonctions récursives.
- Coût d'une opération et de complexité élémentaire.

- ▶ S'initier à la programmation impérative en **langage C**.
-> Pouvoir comprendre ou écrire un programme simple.