```
void minmax(T,
        premier,combien,
        min,max)

float T[taille];/*le tableau*/
int premier,combien;/*la section du tableau commence a T[premier]*/
                    /* et contient combien elements; combien est pair*/
float *min,*max;/* recevront les resultats*/
{
        int moitie;
        float min1,min2,max1,max2;
        if (combien==2)
                if (T[premier]>T[premier+1])
                {
                        *min=T[premier+1];
                        *max=T[premier];
                }
                else
                {
                        *max=T[premier+1];
                        *min=T[premier];
                }
        else
                {
                        moitie=combien/4*2;
                        minmax(T,premier,moitie,&min1,&max1);
                        minmax(T,premier+moitie,combien-moitie,&min2,&max2);
                        *min=min1<min2 ? min1 : min2;
                        *max=max1>max2 ? max1 : max2;
                }
}
```