

1 Introduction

Vous allez utiliser un environnement virtuel émulant un réseau de machines sous *Debian*¹, c'est à dire la distribution que vous utilisez actuellement. L'environnement virtuel que nous allons utiliser est *NEmu*².

2 Étapes clés

- Pour lancer le réseau virtuel :

```
$ source /net/ens/vince/virt/nemu-init.rc
$ nemu-kvm start
$ nemu-vnet /net/ens/vince/virt/config/<nom du tp>.py
```
- Pour quitter le réseau virtuel, tapez **quit()** dans le terminal principal.
- Pour sauvegarder le réseau virtuel, tapez **save()** et validez dans le terminal principal. Le réseau sera sauvegardé dans `~/< nom du tp > .tgz`.
- Pour redémarrer (violemment) le réseau virtuel, tapez **reboot()** et validez dans le terminal principal.
- Pour restaurer le réseau virtuel précédemment sauvegardé (avant d'appliquer le **nemu-vnet**) :
 - `$ nemu-restore ~/<nom du tp>.tgz`
 - Lancez ensuite le réseau virtuel normalement. Vos configurations pérennes seront restaurées.
- Les éditeurs *jed*³, *nano*⁴ et *vi*⁵ sont installés sur le système.
- Une interface graphique sous l'environnement graphique léger *fluxbox*⁶ est disponible en tapant la commande **startx**.
- Le mot de passe *root* est **plop**.
- Si votre souris est *piégée* dans la fenêtre d'une machine virtuelle, tapez **ctrl+alt** pour en sortir.
- Les machines virtuelles vous sont livrées *nues*. C'est à dire qu'elles disposent uniquement des réglages élémentaires du système. C'est donc à vous de faire le reste :)



1. <http://www.debian.org>
2. <http://nemu.valab.net>
3. <http://www.jedsoft.org/jed>
4. <http://www.nano-editor.org>
5. <http://vim.sourceforge.net>
6. <http://fluxbox.org>